



## REGULAMIN OGÓLNY KORZYSTANIA Z GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI

1. Regulamin GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI we Wrocławiu przy ul. Długosza 59-75 (dalej Regulamin) został stworzony dla zapewnienia bezpieczeństwa korzystania z obiektu jakim jest GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI (dalej Park lub GOjump).
2. Priorytetem Parku jest dbałość o mile i bezpiecznie spędzony czas przez naszych Klientów jednakże wskazujemy, iż forma rekreacji jaką jest skakanie na trampolinach, zabawa na dmuchanych urządzeniach, strefie zajęć sportowych może spowodować razy.
3. Celem zminimalizowania ryzyka wystąpienia ww. urazów należy bezwzględnie stosować się do zasad określonych niniejszym Regulaminem jak również do poleceń, porad i nakazów wydawanych przez personel Parku.

### I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Podmiotem zarządzającym Parkiem jest FUNSPORT Sp. z o.o. z siedzibą we Wrocławiu 50-566, ul. Śliczna 7 lok. 16, wpisana do KRS pod numerem 0000585037, NIP 8992777290 zwany dalej Zarządcą.
2. Wszystkie osoby zamierzające korzystać z atrakcji Parku lub zamierzające przebywać na jego terenie zobowiązane są do zapoznania się z niniejszym Regulaminem. Zakup biletu lub korzystanie z usług Parku i atrakcji w nim dostępnych jest rozumiane jako oświadczenie o znajomości i pełnej akceptacji Regulaminu Ogólnego, regulaminów szczegółowych oraz zgody na respektowanie zarządzeń i poleceń obsługi. Brak akceptacji Regulaminu wyłącza możliwość korzystania z usług Parku i dostępnych w nim atrakcji. Prawni opiekunowie małoletnich zobowiązani są również do przekazania małoletnim wszystkich instrukcji oraz istotnych informacji wynikających z niniejszego regulaminu oraz pozostałych regulaminów dostępnych na stronie internetowej <https://wroclaw.dlugosza.gojump.pl/> oraz w recepcji Parku.
3. Warunkiem przebywania na terenie Parku jest uiszczenie stosownej opłaty, zgodnej z obowiązującym cennikiem, w godzinach otwarcia Parku. Informacje dotyczące rodzajów, cen i zasady dokonywania zakupu biletów dostępne są przy kasach oraz

na stronie internetowej <https://wroclaw.dlugosza.gojump.pl/> , a także stanowi załącznik nr 9 do niniejszego Regulaminu. Zarządca zastrzega sobie prawo do zmiany w każdym czasie cen i rodzajów biletów. Uprawnienie powyższe nie ma wpływu na realizację zawartych umów i zamówień złożonych przed datą wejścia w życie takich zmian.

4. Z usług Parku i atrakcji w nim dostępnych korzystać mogą wyłącznie osoby zdrowe oraz sprawne fizycznie. Osoby z jakimikolwiek przeciwwskazaniami zdrowotnymi powinny bezwzględnie powstrzymać się od korzystania z usług Parku.
5. Podczas pobytu na terenie Parku należy bezwzględnie przestrzegać poleceń i wskazówek wydawanych przez pracowników Parku. W przypadku jakichkolwiek wątpliwości w zakresie zasad zachowania, zasad działania atrakcji lub zasad bezpieczeństwa należy zwrócić się do pracownika Parku z prośbą o udzielenie niezbędnych instrukcji.
6. Szczegółowe zasady korzystania z poszczególnych atrakcji i organizacji imprez są objęte dodatkowymi Regulaminami: Regulamin korzystania z Trampolin, Regulamin korzystania z trampolin sportowych, Regulamin korzystania ze Zbijaka, Regulamin korzystania z basenu z gąbkami i poduchy pneumatycznej, Regulamin korzystania z GOjet (zjeżdżalnia), Regulamin korzystania z konstrukcji Street Workout, Regulamin Strefy Kosza, Regulamin Goninja, Regulamin Wieży Skoków, Regulamin korzystania ze strefy akrobatycznej i uczestnictwa w zajęciach Akademii GOjump, Regulamin organizacji urodzin, Regulamin korzystania z GOjump Przygoda, Opłaty za korzystanie z Parku Trampolin stanowiących załączniki nr 1 -13 do niniejszego Regulaminu. Wymienione wyżej regulaminy obowiązują równolegle do Regulaminu Ogólnego.
7. Na terenie Parku obowiązuje zakaz:
  - a. palenia papierosów i papierosów elektronicznych, wnoszenia lub spożywania napojów alkoholowych, wnoszenia lub używania środków odurzających,
  - b. wnoszenia broni, ostrych narzędzi i innych przedmiotów niebezpiecznych,
  - c. wnoszenia wszelkich przedmiotów utrudniających lub mogących utrudnić korzystanie z Parku,
  - d. wprowadzania i przebywania zwierząt w innych miejscach niż strefa wejścia i antresola. Właściciel zwierzęcia ponosi pełną odpowiedzialność za zwierzę i ewentualne szkody spowodowane jego zachowaniem,
  - e. przebywania w miejscach nieprzeznaczonych dla klientów,
  - f. wstępu dla osób, których stan wskazuje na spożycie alkoholu i/lub środków odurzających i/lub zachowujących się w sposób agresywny bądź zagrażający bezpieczeństwu pozostałych klientów,
  - g. prowadzenia treningów indywidualnych i grupowych przez osoby niezatrudnione

w Parku,

- h. wnoszenia i spożywania posiłków i napojów nie zakupionych na terenie Parku.
8. Naruszenie przez osobę korzystającą z usług Parku zasad bezpieczeństwa lub korzystanie z usług Parku w sposób stwarzający niebezpieczeństwo dla innych użytkowników może stanowić podstawę do usunięcia tej osoby z terenu Parku bez prawa zwrotu wcześniej uiszczonej opłaty.
9. Zarządca dopuszcza możliwość całkowitej rezerwacji obiektu przez klientów, po uprzednim zamieszczeniu takiej informacji na stronie internetowej Parku, fanpage'u GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI na Facebooku lub poprzez umieszczenie informacji w widocznym miejscu w recepcji Parku.
10. Zarządca dopuszcza możliwość rezerwacji trampolin sportowych. Informacje dostępności trampolin sportowych można uzyskać pod adresem mailowym: [wroclaw@gojump.pl](mailto:wroclaw@gojump.pl).
11. Przekazanie przez rodzica lub opiekuna nieprawidłowych informacji odnośnie wieku lub stanu zdrowia małoletniego użytkownika Parku wyłącza odpowiedzialność Parku za jakiegokolwiek negatywne następstwa z tego wynikające.

## II. UŻYTKOWNICY

1. GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI składa się z dwóch Stref Atrakcji tj. GOJUMP oraz GOTRIX oraz pozostałych atrakcji dodatkowych wchodzących w skład stref. Wszystkie poniższe postanowienia dotyczą zarówno Strefy Atrakcji GOJUMP, jak i Strefy Atrakcji GOTRIX.
2. GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI jest obiektem rekreacyjno-sportowym przeznaczonym dla osób w każdym wieku, jednakże samodzielnie z obiektu oraz jego atrakcji z zastrzeżeniem pozostałych postanowień regulaminu mogą korzystać wyłącznie osoby pełnoletnie lub osoby niepełnoletnie które ukończyły 13 lat za jego pisemną uprzednią zgodą udzieloną na specjalnie do tego przeznaczonych formularzu lub w sposób dorozumiany, poprzez zakupienie małoletniemu biletu wstępu oraz umożliwienie mu korzystania z obiektu oraz jego atrakcji.
3. GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI zastrzega sobie prawo do wyznaczania limitów wiekowych i wzrostowych na poszczególnych atrakcjach wchodzących w skład Parku. Szczegółowe informacje dostępne są bezpośrednio przy atrakcjach oraz u obsługi Parku.
4. Dzieci od 3 do 6 roku życia wchodzi na teren GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI na jednym bilecie z jednym, pełnoletnim rodzicem/opiekunem. Rodzice / opiekunowie przebywający na atrakcjach Parku zobowiązani są do poruszania się w skarpetkach antypoślizgowych oraz do sprawowania bezpośredniej pieczy nad podopiecznymi.
5. Dzieci i młodzież w wieku od 3 do 13 lat mogą korzystać z obiektu i korzystać z niego wyłącznie pod stałą opieką i nadzorem rodzica lub opiekuna oraz za jego zgodą udzieloną na specjalnie do tego przeznaczonym formularzu lub w sposób dorozumiany poprzez zakup małoletniemu biletu oraz umożliwienie mu wejścia na

teren Parku. Formularz jest do pobrania na stronie internetowej <https://wroclaw.dlugosza.gojump.pl/> oraz w recepcji. W przypadku braku zgody rodzica lub opiekuna na korzystanie z usług Parku oraz atrakcji w nim dostępnych przez małoletnich w wieku od 3 do 13 lat, rodzic lub opiekun prawny zobowiązany jest do zgłoszenia tego faktu pracownikom Parku przed rozpoczęciem korzystania przez małoletniego z jego usług.

6. Rodzice i/lub opiekunowie dzieci powyżej 6 roku życia oraz obserwatorzy mogą po wcześniejszej rejestracji i otrzymaniu w recepcji Parku odpowiedniej opaski przebywać na terenie stref sportowych i atrakcji, poruszając się tylko i wyłącznie po wyznaczonych ścieżkach między strefami. Rodzic i/lub opiekun dziecka przybywający na terenie Parku zobowiązany jest do sprawowania nad nim bezpośredniej pieczy.
7. Rodzice, opiekunowie oraz obserwatorzy mogą przebywać na terenie stref sportowych i atrakcji po otrzymaniu w recepcji Parku odpowiedniej opaski dostępowej. Posiadanie opaski dostępowej jest warunkiem koniecznym do przebywania na strefach atrakcji Parku. Rodzice, opiekunowie oraz obserwatorzy są zobowiązani do oddania opaski dostępowej obsłudze recepcji po zakończonej zabawie ich podopiecznych. Za jej utratę lub uszkodzenie pobierana jest dodatkowa opłata w wysokości 50 PLN. Wejście na teren stref sportowych i atrakcji jest rozumiane jako oświadczenie o znajomości i pełnej akceptacji Regulaminu Ogólnego, regulaminów szczegółowych oraz zgody na respektowanie zarządzeń i poleceń obsługi. Prawni opiekunowie małoletnich zobowiązani są również do przekazania małoletnim wszystkich instrukcji oraz istotnych informacji wynikających z niniejszego regulaminu oraz pozostałych regulaminów dostępnych na stronie internetowej <https://wroclaw.dlugosza.gojump.pl/> oraz w recepcji Parku.
8. Osoby niepełnoletnie, które ukończyły 13 rok życia mogą korzystać z Parku pod stałą opieką i nadzorem rodzica lub opiekuna, a pod jego nieobecność wyłącznie za jego uprzednią zgodą udzieloną na specjalnie do tego przeznaczonym formularzu. Formularz jest do pobrania na stronie internetowej <https://wroclaw.dlugosza.gojump.pl/> oraz w recepcji. Zgoda wyrażona jest według wyboru rodzica na czas określony lub nieokreślony. W przypadku braku odmiennych zastrzeżeń uznaje się że zgoda została wyrażona na czas nieokreślony.
9. W każdym przypadku, o którym mowa w ust. 2-8, Park nie świadczy jakichkolwiek usług polegających na opiece nad dziećmi i młodzieżą, a korzystanie przez dzieci i młodzież z atrakcji znajdujących się na terenie Parku odbywa się wyłącznie na ryzyko i odpowiedzialność rodzica lub opiekuna.

10. Rodzice i/lub opiekunowie w ramach obowiązku nadzoru nad dzieckiem odpowiadają za wszelkie szkody spowodowane przez ich podopiecznych, którzy nie ukończyli 18tego roku życia.
11. Dopuszcza się korzystanie z atrakcji Parku przez zorganizowane grupy. Wówczas jeden dorosły opiekun może przebywać na terenie Parku z grupą osób niepełnoletnich, których liczba nie przekracza 12 osób.
12. Opiekun grupy, o którym mowa powyżej, przed przystąpieniem do korzystania z atrakcji Parku obowiązany jest wypełnić formularz zgłoszeniowy grupy zorganizowanej dostępny w siedzibie Parku lub na stronie internetowej <https://wroclaw.dlugosza.gojump.pl/>
13. Z zastrzeżeniem ust. 10 - kiedy odpowiedzialność ciąży na rodzicu lub opiekunie oraz ust. 12 - gdy odpowiedzialność ponosi opiekun grupy, każdy Użytkownik korzysta z atrakcji Parku i pomieszczeń obiektu wyłącznie na własną odpowiedzialność, będąc świadomym swoich możliwości fizycznych, kondycji a w szczególności stanu zdrowia oraz wynikających z tego tytułu ograniczeń i zagrożeń.
14. Kobiety w ciąży i osoby z jakimikolwiek problemami zdrowotnymi, u których wysiłek fizyczny może choćby potencjalnie spowodować zagrożenie ich zdrowia lub życia nie mogą korzystać z atrakcji Parku. W pozostałych przypadkach winny korzystać z Parku stosownie do ich aktualnego stanu zdrowia, ze szczególną ostrożnością i po konsultacji z lekarzem-specjalistą. Za ewentualne negatywne skutki uchybienia powyższemu GOjump nie ponosi odpowiedzialności.
15. W przypadku doznania jakiegokolwiek urazu lub obrażenia ciała, bez względu na jego charakter i sposób powstania należy niezwłocznie zgłosić ww. okoliczność pracownikowi Parku.
16. Użytkownik jest świadomy, iż akceptacja niniejszego Regulaminu zwalnia w całości Park od:
  - a. odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody, w tym zwłaszcza urazy, uszkodzenia ciała i ich skutki powstałe wskutek korzystania z Parku,
  - b. odpowiedzialności za kradzież, zaginięcie, zniszczenie lub uszkodzenie
  - c. w przedmiotach stanowiących własność Użytkownika lub znajdujących się w jego posiadaniu, wniesionych i pozostawionych na terenie Parku.

### III. OGÓLNE ZASADY KORZYSTANIA Z ATRAKCJI

1. Przed skorzystaniem z każdej atrakcji należy zapoznać się z instrukcją jej obsługi oraz obowiązującymi zasadami bezpieczeństwa. W przypadku jakichkolwiek wątpliwości należy zwrócić się do pracownika Parku z prośbą o udzielenie niezbędnych informacji.
2. Zabrania się korzystania z atrakcji Parku niezgodnie z ich przeznaczeniem.
3. Osoby zamierzające korzystać z atrakcji Parku przygotowują się w szatni lub w strefie przebieralni, gdzie pozostawiają swoje ubrania, buty i inne przyniesione przedmioty.
4. Zaleca się korzystanie z atrakcji Parku w ubraniu sportowym bez żadnych ostrych lub luźno połączonych elementów mogących stwarzać Użytkownikowi problemy lub zagrażać bezpieczeństwu jego lub innych Użytkowników podczas korzystania z atrakcji Parku tj. jeansy, spodnie z cekinami, guzikami, zamkami.
5. Wszelkie znajdujące się w stroju Użytkownika kieszenie muszą zostać całkowicie opróżnione. W szczególności zabrania się korzystania z atrakcji Użytkownikom posiadającym przy sobie przedmioty takie jak: klucze, telefony komórkowe, kamery, zapalniczki, piłki, jedzenie oraz napoje, a także inne przedmioty nie stanowiące wyposażenia GOjump.
6. Zabrania się korzystania z atrakcji z pierścionkami, sygnetami, kolczykami i inną biżuterią stwarzającą lub mogącą stwarzać zagrożenie bezpieczeństwa Użytkownik i pozostałych osób.
7. Zabrania się korzystania z atrakcji Użytkownikom żującym gumę do żucia lub z jakimikolwiek substancjami w ustach, jak również używania w tym czasie napojów i innych produktów spożywczych.
8. Z atrakcji Parku można korzystać wyłącznie w skarpetkach antypoślizgowych.
9. Przed przystąpieniem do korzystania z atrakcji GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI należy bezwzględnie zapoznać się z filmem instruktażowym dotyczącym bezpieczeństwa zabawy na trampolinach i innych atrakcjach Parku GOjump.
10. Przed przystąpieniem do korzystania z GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI zalecane jest aby wykonać rozgrzewkę wszystkich stawów i mięśni całego ciała. Rozgrzewka ta może być przeprowadzona przez trenerów GOjump na życzenie korzystającego. W tym celu należy zgłosić się do trenera obecnego na GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI po wejściu na strefę ale przed rozpoczęciem zabawy.
11. Na terenie Parku zabrania się:
  1. wskakiwania na trampolinę i atrakcje zajęta przez innego Użytkownika,
  2. biegania,
  3. lądowania na matach oddzielających trampoliny,

4. siedzenia na matach asekuracyjnych (podesty są wyznaczonymi miejscami do odpoczynku po skoku),
5. skakania po matach asekuracyjnych (zezwala się jednak na przechodzenie po matach asekuracyjnych z zachowaniem ostrożności, w celu dotarcia do wybranej trampoliny),
6. wskakiwania i wspinania się na siatkę zabezpieczającą,
7. wskakiwania, wspinania się i wchodzenia na elementy konstrukcyjne trampolin i innych atrakcji,
8. przeskakiwania przez elementy konstrukcyjne oraz zabezpieczające obiekt,
9. wchodzenie na teren Parku z jedzeniem i pićem, można je zostawić w wyznaczonym miejscu,
10. wchodzenie na teren Parku w butach,
11. Skoków na główkę na jakąkolwiek z atrakcji.
12. Sygnał gwizdka lub stosowny komunikat pracownika GOjump jest sygnałem do natychmiastowego zaprzestania kontynuowania aktywności przez Użytkownika.
12. Każdy użytkownik parku jest zobowiązany do posiadania opaski dostępowej, która upoważnia do korzystania ze stref oraz atrakcji, na który został zakupiony bilet.
13. GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI jest objęty grywalizacją, oznacza to, że zakup biletu, jest jednoznaczny z rozpoczęciem gry na parku.
14. Niezbędnym elementem uczestnictwa w grze jest rejestracja- oznacza to konieczność podania danych niezbędnych do identyfikacji gracza oraz jego rodzica/ opiekuna. Podanie danych następuje na urządzeniach oraz drukach dostępnych na recepcji lub przy zakupie biletu przez internet.
15. Gra polega na zbieraniu punktów na opaskę dostępową, która użytkownik otrzymuje w ramach biletu wstępu.
16. Punkty zbierane są na tagach, które są zamontowane na całym parku. Odpowiednie ilości punktów, uprawniają gracza do otrzymywania bonusów oraz wirtualnych żetonów.
17. Niektóre atrakcje na parku mają ograniczony dostęp i są dostępne jedynie po uzyskaniu odpowiedniej ilości punktów grze oraz odpowiednich bonusów.
18. Szczegółowe informacje są dostępne na elementach gry takich jak rankingi oraz kioski interaktywne oraz u pracowników parku.

#### IV. POSTANOWIENIA DODATKOWE

1. Osoby przebywające na terenie Parku, które naruszają porządek publiczny, dobre obyczaje, stwarzają zagrożenie dla innych klientów, nie stosujące się do przepisów Regulaminu i do zaleceń oraz nakazów pracowników, instruktorów, obsługi Parku, a także osób przez kierownictwo Parku upoważnionych, służb porządkowych, będą usunięte z terenu Parku, bez prawa zwrotu wcześniej uiszczonych opłat.
2. W razie jakichkolwiek wątpliwości co do przebywania na terenie Parku, każdy klient może zwrócić się do obsługi Parku, celem wyjaśnienia wątpliwości.

3. Użytkownicy Parku wyrażają zgodę na:

- a) monitorowanie ich pobytu za pomocą kamer przemysłowych (jeżeli na obiekcie w danym momencie są włączone) celem zapewnienia bezpieczeństwa z zachowaniem nienaruszalności ich dóbr osobistych oraz wykorzystanie tych nagrań w sytuacjach spornych między Parkiem a Użytkownikiem, jak również na żądanie stosownych upoważnionych do tego władz,
- b) wykonywanie zdjęć oraz krótkich filmów w celach marketingowych przez personel i pracowników GOjump wyrażając jednocześnie zgodę na nieodpłatne wykorzystanie i rozpowszechnianie ich wizerunku na wszystkich polach eksploatacji. Zgoda jest udzielana na czas nieokreślony i bez ograniczeń terytorialnych,
- c) Nagrywanie filmów oraz robienie zdjęć przez Użytkowników dozwolone jest wyłącznie na ich prywatny użytek i za uprzednią zgodą pracowników Parku. GOjump nie wyraża zgody na komercyjne wykorzystanie nagrań lub zdjęć,
- d) GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI nie ponosi odpowiedzialności za naruszenia dóbr osobistych związane z upublicznieniem wizerunku Użytkowników przez osoby trzecie,
- e) Użytkownik rezerwuje i kupuje wstęp do Parku na określony okres i jest zobowiązany do przestrzegania tego terminu. W przypadku przekroczenia wykupionego czasu użytkownik lub jego opiekun zobowiązany jest do uiszczenia stosownej opłaty zgodnie z obowiązującym cennikiem Parku dostępnym na stronie <https://wroclaw.dlugosza.gojump.pl/> lub w recepcji Parku. Zaleca się przybycie do Parku 20min. przed zarezerwowanym terminem bez względu na to czy bilet został zakupiony internetowo czy w recepcji Parku. Park nie jest zobowiązany do rekompensaty czasu Użytkownikowi w przypadku spóźnienia na zarezerwowany termin. Czas rozpoczęcia i zakończenia sesji jest komunikowany przez pracowników Parku,
- f) Każdy z Użytkowników zobowiązany jest do osobistej dbałości o otrzymany kluczyk oraz opaskę elektroniczną. Za ich utratę lub uszkodzenie pobierana jest dodatkowa opłata w wysokości 50 PLN za każdy z utraconych przedmiotów,
- g) Zabrania się Użytkownikom przekazywania, wypożyczania lub odsprzedawania kluczyka i/lub opaski osobom trzecim,
- h) Celem zapewnienia bezpieczeństwa Użytkownikom Parku, prosimy o niezwłoczne zgłaszanie pracownikom GOjump wszelkich przypadków naruszeń Regulaminu i innych niebezpiecznych lub niewłaściwych zachowań osób znajdujących się na terenie Parku.
- i) Za wstęp wykupiony, a nie wykorzystany, jak również za czas niewykorzystany przez Użytkownika Park nie dokonuje zwrotów ani rozliczenia poniesionych opłat.

4. Park nie ponosi odpowiedzialności za przerwy w funkcjonowaniu obiektu wynikające

z przyczyn od niego niezależnych np. wskutek awarii, przerwy w dostawie energii elektrycznej lub innych mediów jak również z innych przyczyn noszących znamiona siły wyższej.

5. GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI zastrzega sobie prawo do odmowy

określonej osobie lub grupie osób wstępu na teren Parku wg własnego uznania z wyłączeniem prawa tychże osób do dochodzenia jakichkolwiek roszczeń z tego tytułu względem Parku.

## POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Wszelkie dodatkowe kwestie dotyczące właściwego użytkowania atrakcji znajdujących się na terenie Parku, które nie zostały ujęte w niniejszym Regulaminie, będą rozstrzygane przez pracowników GOjump w trakcie pobytu Użytkownika na terenie Parku lub na skierowane zapytanie drogą mailową na adres: [wroclaw@gojump.pl](mailto:wroclaw@gojump.pl).
2. W pozostałych przypadkach zastosowanie znajdą odpowiednio przepisy Kodeksu Cywilnego, a w odniesieniu do konsumentów - przepisy ustawy z dnia 30 maja 2014 r. o prawach konsumenta.
3. Załączniki nr 1 -13 stanowią integralną część niniejszego Regulaminu.
4. Administratorem danych osobowych jest FUNSPORT sp. z o.o. z siedzibą we Wrocławiu 50-566, ul. Śliczna 7 lok. 16, wpisana do KRS pod numerem 0000585037, NIP 8992777290 zwany dalej Zarządcą.
5. Dane osobowe wykorzystywane będą wyłącznie do świadczenia i oferowania własnych usług Parku.
6. Podanie danych osobowych przez Użytkowników Parku jest dobrowolne i każdej osobie przysługuje prawo wglądu w ich treść oraz ich poprawienia oraz do cofnięcia zgody na ich przetwarzanie w dowolnych momencie.
7. Zarządca podkreśla, że podanie danych osobowych w zakresie niezbędnym do identyfikacji jest wymogiem związanym z realizacją usług świadczonych przez GOjump jak również wymogiem ustawowym (przy dokonywaniu czynności związanych z wykonaniem umowy oraz wystawianiem faktur/rachunków). Administrator informuje, że podanie danych osobowych w zakresie niewystarczającym lub brak podania danych w/w osobowych uniemożliwia zawarcie umowy i/lub spowoduje jej rozwiązanie ze skutkiem natychmiastowym. Powierzający mają także prawo do przenoszenia danych, wniesienia sprzeciwu odnośnie przetwarzania, ograniczenia przetwarzania oraz do usunięcia danych osobowych, jeżeli zachodzą ku temu podstawy prawne.
8. Dane osobowe powierzone przez Powierzającego będą przechowywane i przetwarzane przez cały okres związany z realizacją umowy lub okresy dłuższe wynikające z przepisów prawa, w tym celem realizacji ewentualnych roszczeń podatkowych i cywilnych oraz wynikających z praw, o których mowa w Kodeksie Cywilnym.
9. Dane osobowe Powierzającego mogą być ujawniane następującym kategoriom odbiorców:
  - a) Towarzystwa(brokerzy) ubezpieczeniowi współpracujący z przedsiębiorstwem na podstawie umowy,
  - b) organy państwowe i samorządowe, jednostki organizacyjne, urzędy skarbowe, ZUS, Sądy, prokuratury, organy ścigania oraz inne podmioty uprawnione do żądania udostępnienia danych;
  - c) klienci i kontrahenci Administratorów w zakresie niezbędnym dla realizacji postanowień zawieranych z nimi umów,

- d) Firmy informatyczne i firmy zapewniające wsparcie i zarządzanie infrastrukturą IT przedsiębiorstwa,
- e) Firmy kurierskie i pocztowe (w zakresie podania adresu w celu dostarczenia korespondencji), innym podmiotom świadczącym usługi na rzecz przedsiębiorstwa w tym adwokatom, radcom prawnym, doradcom.

Załącznik nr 1

## REGULAMIN KORZYSTANIA Z TRAMPOLIN I.POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin stanowi uzupełnienie Regulaminu Ogólnego Korzystania z GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI, a każdego Użytkownik obowiązują reguły określone w każdym z Regulaminów.
2. Rozpoczęcie korzystania z trampolin jest jednoznaczne z zapoznaniem się i akceptacją niniejszego Regulaminu.
3. Przed przystąpieniem do korzystania z trampolin znajdujących się w Parku, Użytkownik zobowiązany jest do przeprowadzenia ćwiczeń rozgrzewających i rozciągających - zgodnie ze wskazówkami pracowników GOjump.
4. Podczas korzystania z trampolin znajdujących się na terenie Parku, Użytkownik jest obowiązany bezwzględnie stosować się do poleceń, zaleceń, uwag, nakazów i ostrzeżeń wydawanych przez pracowników GOjump.

## II. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

1. Podczas podskoków na jednym polu trampolinowym może znajdować się wyłącznie jedna osoba.
2. Należy wybijać się na środku pola trampoliny, zawsze z obu nóg i lądować zawsze na obie stopy. Nogi w kolanach powinny być ugięte i w lekkim rozkroku a ręce wyciągnięte przed siebie dla odpowiedniego balansu ciała.
3. Podczas nieudanego podskoku, którego skutkiem może być niekontrolowane lądowanie na pole trampolinowe, Użytkownik powinien starać się wylądować na plecach lub ułożyć ciało "w kłębek" chroniąc jednocześnie głowę rękami, co pozwoli zminimalizować ryzyko urazów barków, ramion, łokci, przedramion i rąk.
4. Zabrania się wskakiwania na pole trampolinowe zajęte przez innego Użytkownika.
5. Zabrania się wskakiwania na elementy konstrukcyjne trampolin.

6. Zabrania się skakania po matach zabezpieczających elementy konstrukcyjne trampoliny. Przechodzenie z zachowaniem należytej ostrożności po matach zabezpieczających do wybranej trampoliny pozostaje dozwolone.
7. Zabrania się siadania na matach zabezpieczających elementy konstrukcyjne trampoliny.
8. Zabrania się wskakiwania w siatki zabezpieczające trampoliny oraz wspinania się na nie.
9. Zabrania się wykonywania jakichkolwiek ewolucji nad elementami zabezpieczającymi konstrukcję trampoliny.
10. Zabrania się wszelkich przepychanek i walk oraz przeszkadzania w jakikolwiek sposób innym Użytkownikom Parku.
11. Zabrania się korzystania z trampolin Użytkownikom żującym gumę do żucia lub z jakimikolwiek substancjami w ustach, jak również używania w tym czasie napojów i innych produktów spożywczych.
12. Zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności Użytkownikom zamierzającym wykonywać bardziej złożone ewolucje celem zminimalizowania ryzyka wyrządzenia jakiegokolwiek krzywdy sobie lub innym Użytkownikom Parku.
13. Zaleca się szczególne, indywidualne środki ochronne osobom noszącym okulary lub soczewki kontaktowe.
14. Zaleca się szczególną ostrożność przy opuszczaniu strefy trampolin, aby nie doszło do kolizji z innymi Użytkownikami obiektu.
15. Zabrania się bezwzględnie biegania po terenie obiektu.
16. Zabrania się korzystania z piankowych hulajnóg na terenie obiektu.
17. Sygnał gwizdka lub stosowny komunikat pracownika GOjump jest sygnałem do natychmiastowego zaprzestania kontynuowania aktywności przez Użytkownika.

## REGULAMIN KORZYSTANIA Z TRAMPOLIN SPORTOWYCH

### I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin stanowi uzupełnienie Regulaminu Ogólnego Korzystania z GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI, a każdego Użytkownika obowiązują reguły określone w każdym z Regulaminów. Trampoliny sportowe są integralną częścią Parku. Korzystając z nich należy przestrzegać niniejszego Regulaminu oraz szczegółowych zasad umieszczonych poniżej.
2. Rozpoczęcie korzystania z trampolin sportowych jest jednoznaczne z zapoznaniem się i akceptacją niniejszego Regulaminu.
3. Przed przystąpieniem do korzystania z trampolin sportowych znajdujących się w Parku, Użytkownik zobowiązany jest do przeprowadzenia ćwiczeń rozgrzewających i rozciągających - zgodnie ze wskazówkami pracowników GOjump.
4. Podczas korzystania z trampolin znajdujących się na terenie Parku, Użytkownik jest obowiązany bezwzględnie stosować się do poleceń, zaleceń, uwag, nakazów i ostrzeżeń wydawanych przez pracowników GOjump.

### II. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

1. Użytkowanie trampolin sportowych odbywa się wyłącznie pod nadzorem instruktora i za jego zgodą, po zgłoszeniu tego obsłudze Parku.
2. Użytkownik ma obowiązek poinformowania instruktora o przebytych kontuzjach, które mogą być przeciwwskazaniem do korzystania z trampolin sportowych. Wszelkie wady postawy oraz choroby kręgosłupa mogą być uznane za przeciwwskazanie do użytkowania trampolin sportowych.
3. Instruktor oraz obsługa Parku ma prawo odmówić wstępu na trampolinę sportową, jeśli zauważą przeciwwskazania do ćwiczeń na tym urządzeniu.
4. Poprawna technika korzystania z trampoliny sportowej polega na wybiciu się ze środka pola trampoliny z obu nóg i wylądowaniu na obu stopach. Kolana powinny pozostać ugięte i w lekkim rozkroku, ręce wyciągnięte przed siebie dla zachowania odpowiedniego balansu ciała.
5. Podczas nieudanego podskoku, którego skutkiem może być niekontrolowane lądowanie na pole trampolinowe, Użytkownik powinien starać się wylądować na plecach lub ułożyć ciało "w kłębek" chroniąc jednocześnie głowę rękami, co pozwoli zminimalizować ryzyko urazów barków, ramion, łokci, przedramion i rąk.
6. Zabrania się wskakiwania na pole trampolinowe zajęte przez innego Użytkownika.
7. Zabrania się wskakiwania na elementy konstrukcyjne trampolin.
8. Zabrania się skakania po matach zabezpieczających elementy konstrukcyjne trampoliny. Przechodzenie z zachowaniem należytej ostrożności po matach zabezpieczających do wybranej trampoliny pozostaje dozwolone.
9. Zabrania się siedzenia na matach zabezpieczających elementy konstrukcyjne trampoliny.
10. Zabrania się wskakiwania w siatki zabezpieczające trampoliny oraz wspinania się na nie.

11. Zabrania się wykonywania jakichkolwiek ewolucji nad elementami zabezpieczającymi konstrukcję trampoliny.
12. Zabrania się wszelkich przepychanek i walk oraz przeszkadzania w jakikolwiek sposób innym Użytkownikom Parku.
13. Zabrania się korzystania z piankowych hulajnóg na terenie obiektu.
14. Zabrania się korzystania z trampolin Użytkownikom żującym gumę do żucia lub z jakiegokolwiek substancjami w ustach, jak również używania w tym czasie napojów i innych produktów spożywczych.
15. Zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności Użytkownikom zamierzającym wykonywać bardziej złożone ewolucje celem zminimalizowania ryzyka wyrządzenia jakiegokolwiek krzywdy sobie lub innym Użytkownikom Parku.
16. Zaleca się szczególne, indywidualne środki ochronne osobom noszącym okulary lub soczewki kontaktowe.
17. Zaleca się szczególną ostrożność przy opuszczaniu strefy trampolin, aby nie doszło do kolizji z innymi Użytkownikami obiektu.
18. Sygnał gwizdka lub stosowny komunikat pracownika GOjump jest sygnałem do natychmiastowego zaprzestania kontynuowania aktywności przez Użytkownika.

### Załącznik 3

## REGULAMIN KORZYSTANIA ZE STREFY ZBIJAKA

### I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin stanowi uzupełnienie Regulaminu Ogólnego Korzystania z GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI, a każdego Użytkownika obowiązują reguły określone w każdym z Regulaminów.
2. Rozpoczęcie korzystania z trampolin jest jednoznaczne z zapoznaniem się i akceptacją niniejszego Regulaminu.
3. Przed przystąpieniem do korzystania z trampolin znajdujących się w Parku, Użytkownik zobowiązany jest do przeprowadzenia ćwiczeń rozgrzewających i rozciągających - zgodnie ze wskazówkami pracowników GOjump.
4. Podczas korzystania z trampolin znajdujących się na terenie Parku, Użytkownik jest obowiązany bezwzględnie stosować się do poleceń, zaleceń, uwag, nakazów i ostrzeżeń wydawanych przez pracowników GOjump.

### II. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

1. Podczas podskoków na jednym polu trampolinowym może znajdować się wyłącznie jedna osoba.
2. Należy wybijać się na środku pola trampoliny, zawsze z obu nóg i lądować zawsze na obie stopy. Nogi w kolanach powinny być ugięte i w lekkim rozkroku a ręce wyciągnięte przed siebie dla odpowiedniego balansu ciała.
3. Podczas nieudanego podskoku, którego skutkiem może być niekontrolowane lądowanie na pole trampolinowe, Użytkownik powinien starać się wylądować na

- plecach lub ułożyć ciało "w kłębek" chroniąc jednocześnie głowę rękami, co pozwoli zminimalizować ryzyko urazów barków, ramion, łokci, przedramion i rąk.
4. Zabrania się wskakiwania na pole trampolinowe zajęte przez innego Użytkownika.
  5. Zabrania się wskakiwania na elementy konstrukcyjne trampolin.
  6. Zabrania się skakania po matach zabezpieczających elementy konstrukcyjne trampoliny. Przechodzenie z zachowaniem należytej ostrożności po matach zabezpieczających do wybranej trampoliny pozostaje dozwolone.
  7. Zabrania się siadania i leżenia na trampolinach oraz na matach zabezpieczających elementy konstrukcyjne trampoliny.
  8. Zabrania się wskakiwania w siatki zabezpieczające trampoliny oraz wspinania się na nie.
  9. Zabrania się wykonywania jakichkolwiek ewolucji nad elementami zabezpieczającymi konstrukcję trampoliny.
  10. Zabrania się wszelkich przepychanek i walk oraz przeszkadzania w jakikolwiek sposób innym Użytkownikom Parku.
  11. Zabrania się korzystania z trampolin Użytkownikom żującym gumę do żucia lub z jakimikolwiek substancjami w ustach, jak również używania w tym czasie napojów i innych produktów spożywczych.
  12. Zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności Użytkownikom zamierzającym wykonywać bardziej złożone ewolucje celem zminimalizowania ryzyka wyrządzenia jakiegokolwiek krzywdy sobie lub innym Użytkownikom Parku.
  13. Zaleca się szczególne, indywidualne środki ochronne osobom noszącym okulary lub soczewki kontaktowe.
  14. Zaleca się szczególną ostrożność przy opuszczaniu strefy trampolin, aby nie doszło do kolizji z innymi Użytkownikami obiektu.
  15. Sygnał gwizdka lub stosowny komunikat pracownika GOjump jest sygnałem do natychmiastowego zaprzestania kontynuowania aktywności przez Użytkownika.
  16. Zabrania się bezwzględnie biegania po terenie obiektu.
  17. Zabrania się wnoszenia piłek poza strefę zbijaka.
  18. Zabrania się kopania piłek.

## I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin stanowi uzupełnienie Regulaminu Ogólnego Korzystania z GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI, a każdego Użytkownika obowiązują reguły określone w każdym z Regulaminów. Basen z gąbkami i Poducha Pneumatyczna (zwany dalej „basenem” i „poduchą”) są integralną częścią Parku. Korzystając z niego należy przestrzegać niniejszego Regulaminu oraz szczegółowych zasad umieszczonych poniżej.
2. Rozpoczęcie korzystania z trampolin jest jednoznaczne z zapoznaniem się i akceptacją niniejszego Regulaminu.
3. Przed przystąpieniem do korzystania z trampolin znajdujących się w Parku, Użytkownik zobowiązany jest do przeprowadzenia ćwiczeń rozgrzewających i rozciągających -zgodnie ze wskazówkami pracowników GOjump.
4. Podczas korzystania z trampolin znajdujących się na terenie Parku, Użytkownik jest obowiązany bezwzględnie stosować się do poleceń, zaleceń, uwag, nakazów i ostrzeżeń wydawanych przez pracowników GOjump.

## II. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

1. Jednocześnie na poduchę/do basenu może skakać jedna osoba z jednej trampoliny i z jednej atrakcji stacjonarnej.
2. Po wylądowaniu w basenie/na poduszce należy go/ją niezwłocznie opuścić.
3. Zabrania się:
  - a) wyrzucania gąbek z basenu i rzucania gąbkami,
  - b) dokopywania się do dna basenu (w sytuacji jeśli Użytkownik zgubił jakiś przedmiot podczas przebywania w basenie winien to zgłosić obsłudze Parku,
  - c) wskakiwania do basenu z gąbkami i na poduchę w pozycji "głową do dołu", gdyż mogą one spowodować poważne urazy i uszkodzenia ciała a nawet trwałe kalectwo,
  - d) wskakiwania między poduchę a krawędź basenu,
  - e) korzystania z basenu z gąbkami Użytkownikom żującym gumę do żucia lub z jakimikolwiek substancjami w ustach, jak również używania w tym czasie napojów i innych produktów spożywczych.
  - f) korzystania z atrakcji, gdy poducha nie jest napompowana
  - g) wszelkich przepychanek i walk oraz przeszkadzania w jakikolwiek sposób innym Użytkownikom Parku.
4. Przy lądowaniu na nogach należy ugiąć nogi w kolanach, a przy lądowaniu na plecach należy przyciągnąć podbródek do klatki piersiowej i lekko zacisnąć szczękę.
5. Przy lądowaniu w basenie/poduszce należy bezwzględnie schować język za zębami.
6. Z atrakcji Parku korzystać mogą wyłącznie osoby zdrowe oraz sprawne fizycznie. Osoby z jakimikolwiek przeciwwskazaniami zdrowotnymi zobowiązane są bezwzględnie powstrzymać się od korzystania z atrakcji Parku. Dotyczy to również

osób, które w przeszłości doznały kontuzji lub urazów które mogą odnowić się na skutek aktywności podejmowanych na terenie Parku.

7. Obowiązuje kategoriyczny zakaz skoków na główkę do basenów z gąbkami lub na poduchę.
8. Zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności Użytkownikom zamierzającym wykonywać bardziej złożone ewolucje celem zminimalizowania ryzyka wyrządzenia jakiegokolwiek krzywdy sobie lub innym Użytkownikom Parku.
9. Zaleca się szczególne, indywidualne środki ochronne osobom noszącym okulary lub soczewki kontaktowe.
10. Zaleca się szczególną ostrożność przy opuszczaniu strefy basenu gąbek i poduchy, aby nie doszło do kolizji z innymi Użytkownikami obiektu.
11. Sygnał gwizdka lub stosowny komunikat pracownika GOjump jest sygnałem do natychmiastowego zaprzestania kontynuowania aktywności przez Użytkownika.

## REGULAMIN KORZYSTANIA Z GOJET (zjeżdżalnia)

### I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin stanowi uzupełnienie Regulaminu Ogólnego Korzystania z GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI, a każdego Użytkownika obowiązują reguły określone w każdym z Regulaminów. GOJet jest integralną częścią Parku. Korzystając z niego należy przestrzegać niniejszego Regulaminu oraz szczegółowych zasad umieszczonych poniżej.
2. Rozpoczęcie korzystania ze zjeżdżalni jest jednoznaczne z zapoznaniem się i akceptacją niniejszego Regulaminu.
3. Przed przystąpieniem do korzystania ze zjeżdżalni znajdującej się w Parku. Użytkownik zobowiązany jest do przeprowadzenia ćwiczeń rozgrzewających i rozciągających - zgodnie ze wskazówkami pracowników Gojump.
4. Podczas korzystania z GOJet znajdującego się na terenie Parku, Użytkownik jest obowiązany bezwzględnie stosować się do poleceń, zaleceń, uwag, nakazów i ostrzeżeń wydawanych przez pracowników Gojump.
5. Korzystanie ze zjeżdżalni wymaga zakupu biletu uprawniającego do skorzystania z Parku. Rodzaj i cennik biletów jest dostępny na stronie <https://wroclaw.dlugosza.gojump.pl/> lub na recepcji Parku.

### II. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

1. Wstęp na strefę GOJet tylko w skarpetkach antypoślizgowych.
2. Obowiązuje tylko i wyłącznie jedno wejście na strefę GOJet - po wyznaczonych do tego schodach.
3. Ze strefy GOJet mogą korzystać użytkownicy powyżej 120 cm wzrostu.
4. Stosuj się do ograniczeń które są określone na tabliczkach informacyjnych tj.: max 1 os. na jednej zjeżdżalni w jednym czasie.
5. Do atrakcji GOJet możesz wejść tylko z dolnego poziomu po wyznaczonej do tego strefie komunikacji (do każdej zjeżdżalni obowiązuje oddzielne wejście) - zabrania się wejścia na atrakcję GOJet ze strony poduchy do lądowania. Na tej atrakcji obowiązuje ruch jednokierunkowy.
6. Z atrakcji GOJet możesz korzystać tylko i wyłącznie przy użyciu "filcowych sanek".
7. Z atrakcji GOJet możesz zjeżdżać tylko i wyłącznie w pozycji leżącej przodem (na brzuchu)
8. Na "filcowych sankach" zjeżdżamy pojedynczo tj. jedna para "filcowych sanek" = jedna osoba.
9. Z atrakcji GOJet możesz zjechać w momencie opuszczenia zjeżdżalni oraz poduchy do lądowania przez poprzedniego użytkownika.
10. Po zjeździe z atrakcji GOJet należy niezwłocznie opuścić poduchę do lądowania, aby nie stanowić zagrożenia dla innych użytkowników.

11. Poducha przylegająca do atrakcji GOjet służy wyłącznie do lądowania - nie stanowi odrębnej atrakcji Parku.

12. Osoby mające problemy zdrowotne mogą korzystać ze zjeżdżalni z zachowaniem szczególnej ostrożności i po konsultacji z lekarzem.

13. Zabrania się:

- wejścia na strefę GOjet w inny sposób niż wskazany powyżej,
- zjeżdżania, jeśli poduszka do lądowania nie jest napompowana,
- zjeżdżania na innych sprzętach niż "filcowe sanki" do tego przeznaczone,
- zjeżdżania w innych pozycjach niż wskazany powyżej,
- zjeżdżania z przedmiotami, które mogą spowodować obrażenia
- zatrzymywania się w trakcie zjazdu,
- wspinania się po zjeżdżalni w przeciwnym kierunku tj. "pod prąd"
- wspinania się po siatce bezpieczeństwa,
- wspinania się po barierkach bezpieczeństwa,
- wspinania się po części zewnętrznej/wewnętrznej konstrukcji,
- zeskakiwania z poszczególnych poziomów konstrukcji w celu zejścia z atrakcji,
- blokowania strefy komunikacji poprzez leżenie/siedzenie/niedozwolone w poszczególnych miejscach wspinanie

## REGULAMIN KORZYSTANIA Z WIEŻY SKOKÓW

### I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin stanowi uzupełnienie Regulaminu Ogólnego Korzystania z GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI, a każdego Użytkownika obowiązują reguły określone w każdym z Regulaminów. Wieża Skoków jest integralną częścią Parku. Korzystając z niej należy przestrzegać niniejszego Regulaminu oraz szczegółowych zasad umieszczonych poniżej.
2. Rozpoczęcie korzystania z wieży skoków jest jednoznaczne z zapoznaniem się i akceptacją niniejszego Regulaminu.
3. Przed przystąpieniem do korzystania z wieży skoków znajdującej się w Parku, Użytkownik zobowiązany jest do przeprowadzenia ćwiczeń rozgrzewających i rozciągających zgodnie ze wskazówkami pracowników GOjump.
4. Podczas korzystania z wieży skoków znajdującej się na terenie Parku, Użytkownik jest zobowiązany bezwzględnie stosować się do poleceń, zaleceń, uwag, zakazów i ostrzeżeń wydawanych przez pracowników GOjump.

### II. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

1. Na jednym podejście/trampolinie może znajdować się tylko jedna osoba.
2. Nie skacz na główkę!
3. Skacz pojedynczo i uważaj na innych.
4. Skacz z półprzysiadu i ląduj na pośladki.
5. Podczas skoku trzymaj ręce blisko ciała i przyciągnij brodę do klatki piersiowej.
6. Nie leż na wieży do skoków, jeśli się zmęczysz odpocznij na szarej strefie.
7. Po skoku jak najszybciej opuść poduchę.
8. Sygnał gwizdka lub stosowny komunikat pracownika GOjump jest sygnałem do natychmiastowego zaprzestania kontynuowania aktywności przez Użytkownika.

## REGULAMIN KORZYSTANIA Z ATRAKCJI GOJUMP HEROEZ

### I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin stanowi uzupełnienie Regulaminu Ogólnego Korzystania z GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI, a każdego Użytkownika obowiązują reguły określone w każdym z Regulaminów. Atrakcja Goninja (zwana dalej „atrakcją”, „GOjump Heroez”) jest integralną częścią Parku. Korzystając z niej należy przestrzegać niniejszego Regulaminu oraz szczegółowych zasad umieszczonych poniżej.
2. Rozpoczęcie korzystania z atrakcji jest jednoznaczne z zapoznaniem się i akceptacją niniejszego Regulaminu.
3. Przed przystąpieniem do korzystania z GOjump Heroez znajdującej się w Parku, Użytkownik zobowiązany jest do przeprowadzenia ćwiczeń rozgrzewających i rozciągających - zgodnie ze wskazówkami pracowników GOjump.
4. Podczas korzystania z atrakcji znajdującej się na terenie Parku, Użytkownik jest obowiązany bezwzględnie stosować się do poleceń, zaleceń, uwag, nakazów i ostrzeżeń wydawanych przez pracowników Gojump.

### II. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

1. Wstęp na strefę GOjump Heroez tylko w skarpetkach antypoślizgowych.
2. Obowiązuje jedno wejście na strefę GOjump Heroez - po schodach
3. Stosuj się do ograniczeń na poszczególnych przeszkodach, które są określone na tabliczkach informacyjnych tj.:  
Przeszkoda „Molekuły” - max. 2 os w jednym czasie  
Drabinki do wspinania - max. 1 os. w jednym czasie na danej drabince  
Przeszkoda „Tuba” - max. 1 os. w jednym czasie  
Przeszkoda „Wieża” - max. 1 os. w jednym czasie
4. Do przeszkody „Tuba” możesz wejść tylko z dolnego poziomu - zabrania się wejścia z poziomu górnego, na którym umieszczono znak STOP. W tej Przeszkodzie obowiązuje ruch jednokierunkowy.
5. Zabrania się:
  - wejścia na strefę GOjump Heroez w inny sposób niż wskazany powyżej,
  - wspinania się po siatce bezpieczeństwa,
  - wspinania się po barierkach bezpieczeństwa,
  - wspinania się po części zewnętrznej/wewnętrznej konstrukcji,
  - wspinania się na kiosk z czytnikiem opaski GOjump Heroez,
  - wspinania się na czytniki punktów GOjump Heroez,
  - zeskakiwania z poszczególnych poziomów konstrukcji w celu zejścia z atrakcji,
  - zakopywania się w piłkach na Przeszkodzie „Molekuły”,

- blokowania przeszkód poprzez leżenie/siedzenie/niedozwolone w poszczególnych miejscach wspinania,
- blokowania innych uczestników poprzez piłki znajdujące się na dolnym i górnym poziomie strefy GOjump Heroez,

## REGULAMIN KORZYSTANIA ZE STREFY KOSZYKÓWKI

### I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin stanowi uzupełnienie Regulaminu Ogólnego Korzystania z GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI, a każdego Użytkownika obowiązują reguły określone w każdym z Regulaminów.
2. Rozpoczęcie korzystania z trampolin jest jednoznaczne z zapoznaniem się i akceptacją niniejszego Regulaminu.
3. Przed przystąpieniem do korzystania z trampolin znajdujących się w Parku, Użytkownik zobowiązany jest do przeprowadzenia ćwiczeń rozgrzewających i rozciągających - zgodnie ze wskazówkami pracowników GOjump.
4. Podczas korzystania z trampolin znajdujących się na terenie Parku, Użytkownik jest obowiązany bezwzględnie stosować się do poleceń, zaleceń, uwag, nakazów i ostrzeżeń wydawanych przez pracowników GOjump.

### II. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

1. Podczas podskoków na jednym polu trampolinowym może znajdować się wyłącznie jedna osoba.
2. Należy wybijać się na środku pola trampoliny, zawsze z obu nóg i lądować zawsze na obie stopy. Nogi w kolanach powinny być ugięte i w lekkim rozkroku a ręce wyciągnięte przed siebie dla odpowiedniego balansu ciała.
3. Podczas nieudanego podskoku, którego skutkiem może być niekontrolowane lądowanie na pole trampolinowe, Użytkownik powinien starać się wylądować na plecach lub ułożyć ciało "w kłębek" chroniąc jednocześnie głowę rękami, co pozwoli zminimalizować ryzyko urazów barków, ramion, łokci, przedramion i rąk.
4. Zabrania się wskakiwania na pole trampolinowe zajęte przez innego Użytkownika.
5. Zabrania się wskakiwania na elementy konstrukcyjne trampolin.
6. Zabrania się skakania po matach zabezpieczających elementy konstrukcyjne trampoliny. Przechodzenie z zachowaniem należytej ostrożności po matach zabezpieczających do wybranej trampoliny pozostaje dozwolone.
7. Zabrania się siedzenia na matach zabezpieczających elementy konstrukcyjne trampoliny.
8. Zabrania się wskakiwania w siatki zabezpieczające trampoliny oraz wspinania się na nie.
9. Zabrania się wykonywania jakichkolwiek ewolucji nad elementami zabezpieczającymi konstrukcję trampoliny.
10. Zabrania się wszelkich przepychanek i walk oraz przeszkadzania w jakikolwiek sposób innym Użytkownikom Parku.
11. Zabrania się korzystania z trampolin Użytkownikom żującym gumę do żucia lub z jakimikolwiek substancjami w ustach, jak również używania w tym czasie napojów i innych produktów spożywczych.
12. Zabrania się wnoszenia piłek ze strefy koszykówki i wieszania na obręczach kosza.

13. Zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności Użytkownikom zamierzającym wykonywać bardziej złożone ewolucje celem zminimalizowania ryzyka wyrządzenia jakiegokolwiek krzywdy sobie lub innym Użytkownikom Parku.
14. Zaleca się szczególne, indywidualne środki ochronne osobom noszącym okulary lub soczewki kontaktowe.
15. Zaleca się szczególną ostrożność przy opuszczaniu strefy trampolin, aby nie doszło do kolizji z innymi Użytkownikami obiektu.
16. Zabrania się bezwzględnie biegania po terenie obiektu.
17. Sygnał gwizdka lub stosowny komunikat pracownika GOjump jest sygnałem do natychmiastowego zaprzestania kontynuowania aktywności przez Użytkownika.

Załącznik nr. 9

## REGULAMIN KORZYSTANIA Z ATRAKCJI GONINJA

### I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin stanowi uzupełnienie Regulaminu Ogólnego Korzystania z , a każdego Użytkownika obowiązują reguły określone w każdym z Regulaminów. Atrakcja Goninja (zwana dalej „atrakcją”, „goninja”) jest integralną częścią Parku. Korzystając z niej należy przestrzegać niniejszego Regulaminu oraz szczegółowych zasad umieszczonych poniżej.
2. Rozpoczęcie korzystania z atrakcji jest jednoznaczne z zapoznaniem się i akceptacją niniejszego Regulaminu.
3. Przed przystąpieniem do korzystania z GOninja znajdującej się w Parku, Użytkownik zobowiązany jest do przeprowadzenia ćwiczeń rozgrzewających i rozciągających - zgodnie ze wskazówkami pracowników GOjump.
4. Podczas korzystania z atrakcji znajdującej się na terenie Parku, Użytkownik jest obowiązany bezwzględnie stosować się do poleceń, zaleceń, uwag, nakazów i ostrzeżeń wydawanych przez pracowników Gojump.

### II. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

1. Jednocześnie z każdej z przeszkód atrakcji może korzystać jedna osoba. Na przeszkody należy wchodzić z brzegu basenu.  
Zabrania się:  
wskakiwania z brzegu poduchy podczas gdy inni Użytkownicy korzystają z atrakcji, gdyż może to spowodować poważne urazy i uszkodzenia ciała a nawet trwałe kalectwo,  
zawieszania się na drabince głową w dół  
korzystania z atrakcji Użytkownikom żującym gumę do żucia lub z jakimikolwiek

substancjami w ustach, jak również używania w tym czasie napojów i innych produktów spożywczych,  
wchodzenia na rusztowania atrakcji,  
wszelkich przepychanek i walk oraz przeszkadzania w jakikolwiek sposób innym Użytkownikom Parku.

2. Przy lądowaniu na nogach z przeszkody na poduszkę należy ugiąć nogi w kolanach, a przy lądowaniu na plecach należy przyciągnąć podbródek do klatki piersiowej i lekko zacisnąć szczękę.
3. Przy lądowaniu na poduszce należy bezwzględnie schować język za zębami.
4. Po wylądowaniu na poduszce należy go/ją niezwłocznie opuścić.
5. Zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności Użytkownikom zamierzającym wykonywać bardziej złożone ewolucje celem zminimalizowania ryzyka wyrządzenia jakiegokolwiek krzywdy sobie lub innym Użytkownikom Parku.
6. Zaleca się szczególne, indywidualne środki ochronne osobom noszącym okulary lub soczewki kontaktowe.
7. Zaleca się szczególną ostrożność przy opuszczaniu i przemieszczaniu się między przeszkodami atrakcji GOinija, aby nie doszło do kolizji z innymi Użytkownikami obiektu.
8. Sygnał gwizdka lub stosowny komunikat pracownika GOjump jest sygnałem do natychmiastowego zaprzestania kontynuowania aktywności przez Użytkownika.

Załącznik 10

## REGULAMIN KORZYSTANIA Z GOjump Przygoda

### I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin stanowi uzupełnienie Regulaminu Ogólnego Korzystania z GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI, a każdego Użytkownika obowiązują reguły określone w każdym z Regulaminów. Strefa GOjump Przygoda składa się ze strefy wspinaczkowej FUN CLIMB, strefy Parkour Academy i jest integralną częścią Parku. Korzystając z niej należy przestrzegać Regulaminu ogólnego oraz szczegółowych zasad umieszczonych poniżej.
2. Rozpoczęcie korzystania z GOjump Przygoda jest jednoznaczne z zapoznaniem się i akceptacją niniejszego Regulaminu.
3. Podczas korzystania z GOjump Przygoda, Użytkownik jest obowiązany bezwzględnie stosować się do poleceń, zaleceń, uwag, nakazów i ostrzeżeń wydawanych przez pracowników GOjump Przygoda.

### II. ZASADY WSTĘPU INDYWIDUALNEGO

1. Wszystkie osoby korzystające z GOjump Przygoda, zobowiązane są do zapoznania się z Regulaminem. Wejście na teren GOjump Przygoda jest jednoznaczne z akceptacją obowiązującej treści ogólnego Regulaminu. Regulamin wyłożony jest w recepcji oraz dostępny na stronie <https://wroclaw.dlugosza.gojump.pl/dokumenty/>
2. Uczestnictwo w GOjump Przygoda wymaga jednorazowego wypełnienia przy

pierwszej wizycie stosownego Oświadczenia, każdorazowego zapoznawania się z obowiązującą treścią Regulaminu (dostępny w recepcji oraz na stronie <https://wroclaw.dlugosza.gojump.pl/dokumenty/>) i uiszczenia opłaty za wstęp (wg cennika).

3. Wykupienie biletów wstępu (indywidualnych i karnetów) na strefę Gojump Przygoda (poza biletami OPEN in NOLIMIT) nie uprawnia do korzystania z pozostałych stref parku trampolin Gojump. Aby skorzystać z pozostałych stref uczestnik musi wykupić dedykowany na nie bilet lub bilet OPEN / NOLIMIT na cały obiekt.
4. W wypadku wizyt dzieci i młodzieży do 18 roku życia za przekazanie treści Regulaminu odpowiada opiekun prawny.
5. Młodzież w wieku 13-18 lat może korzystać ze strefy Gojump Przygoda samodzielnie za pisemną zgodą opiekuna prawnego (obowiązuje formularz dostępny w recepcji oraz na stronie <https://wroclaw.dlugosza.gojump.pl/dokumenty/>).
6. Dzieci do lat 13 mogą korzystać ze stref GOjump Przygoda wyłącznie pod opieką osób dorosłych.
7. Wyjątek od reguły opisanej w punkcie 2-5 stanowią dzieci, które ukończyły 8 rok życia, przeszły pozytywną weryfikację umiejętności przeprowadzoną przez Instruktora strefy FUN CLIMB i ich opiekun prawny wyraził pisemną zgodę na samodzielne wspinanie.
8. GOjump Przygoda co do zasady nie świadczy opieki nad dziećmi i młodzieżą. Korzystanie z GOjump Przygoda przez dzieci lub młodzież poniżej 18 roku życia na podstawie zgody wyrażonej przez opiekuna prawnego odbywa się wyłącznie na ryzyko opiekuna prawnego.

### III. ZASADY WSTĘPU GRUP ZORGANIZOWANYCH

1. Wizyty grup zorganizowanych w tym m. in. w ramach zajęć sportowych, wycieczek, urodzin, zabaw integracyjnych etc., wymagają wcześniejszej rezerwacji i potwierdzenia ze strony Recepcji dostępności miejsc oraz dostępności Instruktorów.
2. W wypadku wizyt grup zorganizowanych, w których członkowie mają poniżej 18 roku życia, w czasie korzystania ze strefy Gojump Przygoda wymagana jest obecność na miejscu opiekuna grupy. Na jednego opiekuna może przypadać maksymalnie 30 dzieci.
3. Opiekun grupy odpowiada za przekazanie treści Regulaminu wszystkim członkom grupy, osobiście lub poprzez opiekunów prawnych.
4. Przed rozpoczęciem zajęć opiekun zobowiązany jest każdorazowo wypełnić Formularz dla grup (obowiązuje formularz dostępny w recepcji oraz na stronie <https://wroclaw.dlugosza.gojump.pl/dokumenty/>).
5. Przy grupach zorganizowanych, poza dozorem opiekuna, wymagany jest nadzór oddelegowanych w tym celu Instruktorów GOjump Przygoda.

### IV. RYZYKO I ODPOWIEDZIALNOŚĆ

1. Wspinaczka oraz Parkour są sportami podwyższonego ryzyka i mogą prowadzić do urazów i uszkodzeń ciała. Uczestnicy zabawy korzystają z przeszkód strefy GOjump Przygoda (strefa FUNCLIMB i strefa Parkour ) na

- własną odpowiedzialność i ryzyko.
2. Wspinaczka bez zachowania zasad bezpieczeństwa grozi wypadkiem, a nawet utratą życia wspinacza i osób trzecich. Osoby nie przestrzegające zasad bezpieczeństwa, w tym Regulaminu i nie stosujące się do zaleceń Instruktorów zobowiązane są natychmiast przerwać wspinaczkę. Osoby te, w sytuacji ostatecznej, mogą zostać poproszone o opuszczenie strefy GOjump Przygoda.
  3. Uprawianie Parkour bez zachowania zasad bezpieczeństwa grozi wypadkiem, a nawet utratą życia ćwiczącego i osób trzecich. Osoby nie przestrzegające zasad bezpieczeństwa, w tym Regulaminu i nie stosujące się do zaleceń Instruktorów zobowiązane są natychmiast przerwać wspinaczkę. Osoby te, w sytuacji ostatecznej, mogą zostać poproszone o opuszczenie strefy GOjump Przygoda.
  4. GOjump Przygoda dokłada starań, by maksymalizować bezpieczeństwo osób wspinających się na FUN Climb oraz ćwiczących na strefie Parkour m. in. poprzez stosowanie atestowanego sprzętu, przeglądy, standardy szkoleniowe, wyrywkowy nadzór nad osobami wspinającymi się, komunikację zasad bezpieczeństwa i egzekwowanie ich respektowania. Działania te zwiększają bezpieczeństwo, ale go bezwzględnie nie gwarantują.
  5. Osoby podejmujące wspinaczkę w FUN CLIMB rozumieją i akceptują fakt, że w ramach stworzonego przez FUN CLIMB systemu bezpieczeństwa to ostatecznie ich indywidualne działania i interakcje tych działań decydują o bezpieczeństwie osobistym i bezpieczeństwie osób trzecich. Zrozumienie i respektowanie zasad bezpieczeństwa ma fundamentalne znaczenie dla bezpieczeństwa, zdrowia i życia osób korzystających z atrakcji i przeszkód FUN CLIMB.
  6. Niestosowanie się do zasad bezpieczeństwa oraz Regulaminu GOjump Przygoda, zwalnia całkowicie Instruktorów i Pracowników z odpowiedzialności za konsekwencje tych czynów. Osoba łamiąca zasady odpowiada za powstałe szkody własne jak i osób trzecich.
  7. Wszelkie zauważone przypadki łamania zasad bezpieczeństwa, Regulaminu należy bezzwłocznie zgłosić Instruktorowi.
  8. W przypadku doznania urazu lub obrażeń ciała, bez względu na jego charakter, fakt taki należy niezwłocznie zgłosić Instruktorowi.

## V. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

1. Zabrania się wnoszenia, spożywania i przebywania w GOjump Przygoda po spożyciu napojów alkoholowych oraz środków odurzających.
2. Zabrania się wnoszenia i pozostawiania w części sportowej GOjump Przygoda napojów w otwartych kubkach i butelkach, opakowań szklanych, puszek, ostrych narzędzi, broni oraz innych niebezpiecznych przedmiotów, mogących grozić kontuzją i urazem osób przebywających na strefie GOjump Przygoda.
3. Zabrania się wprowadzania do GOjump Przygoda rowerów i innych sprzętów

sportowych oraz zwierząt.

4. Zabrania się zabaw w strefie FUN CLIMB i strefie Parkour.

5. Zabrania się korzystania ze strefy GOjump Przygoda osobom posiadającym biżuterię (kolczyki, pierścionki, naszyjniki, bransoletki) i jakimikolwiek ciężkimi przedmiotami w kieszeniach.

6. Wspinanie na FUN CLIMB oraz korzystanie ze strefy Parkour dozwolone jest jedynie w obuwiu zmiennym. Zakazuje się wspinania na bosą lub w obuwiu zewnętrznym. Zakazuje się ćwiczeń w strefie Parkour w obuwiu zewnętrznym.

7. Przebywanie w GOjump przygoda podejmować mogą się jedynie osoby zdrowe, bez jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych i lekarskich.

8. W sąsiedztwie ścian wspinaczkowych FUN CLIMB przebywać mogą jedynie osoby wspinające się i asekurujące.

9. Wspinanie na FUN CLIMB dozwolone jest jedynie po przygotowanych powierzchniach i chwytach. Zabrania się chwytania i stawania na plakietki, stanowiska, elementy konstrukcyjne, itp.

10. Wspinanie w strefie FUN CLIMB wymaga bezwzględnie użycia asekuracji.

11. Wszelkie kursy i szkolenia organizowane i prowadzone mogą być jedynie przez osoby dopuszczone do tej roli przez GOjump Przygoda.

12. Samowolna instalacja urządzeń do treningu wspinaczki lodowej, technik linowych i treningu slack line jest zabroniona.

13. Do użycia na ścianie dopuszczony jest jedynie atestowany sprzęt, w pełni sprawny i poddawany bieżącym przeglądom.

## VI. BEZPIECZEŃSTWO UŻYCIA AUTOASEKURACJI TRUBLUE

1. Przed pierwszą próbą użycia autoasekuracji należy bezwzględnie zgłosić się na przeszkolenie do Instruktora.

2. Z przyrządów korzystać mogą osoby o wadze od 10 do 150kg.

3. W przypadku osób poniżej 8-go roku życia obsługą autoasekuracji, zajmuje się wyłącznie przeszkolona osoba pełnoletnia.

4. Nieletni, którzy ukończyli 8 lat mogą obsługiwać autoasekurację, po wyrażeniu pisemnej zgody przez opiekuna prawnego (obowiązuje formularz FUN CLIMB).
5. Przed wspinaniem należy sprawdzić czy urządzenie zwiija taśmę asekurującą. Wyciągnięta taśma powinna zwinąć się samoczynnie.
6. Karabinek mocujący autoasekurację wpina się w ucho asekuracyjne uprząży lub w oba ucha asekuracyjne (uprząże pełne). Każdorazowo przed wspinaniem należy sprawdzić czy ramię zamka jest poprawnie wpięte, zamknięte i zabezpieczone.
7. Odpowiedzialność za odpowiednie wpięcie autoasekuracji ponosi osoba dokonująca bezpośrednio czynności wpięcia karabinka.
8. Nie należy wspiąć się powyżej lub w bok od linii asekuracji urządzenia TruBlue.
9. Należy natychmiast przerwać wspinanie, jeśli taśma asekuracyjna TruBlue nie zwiija się w trakcie wspinania i zgłosić to obsłudze.
10. Przed zjazdem należy sprawdzić, czy strefa zjazdu jest wolna od przeszkód. Zjazd odbywa się stopami w dół, przodem do ściany.
11. Planując wspinanie z dolną asekuracją w linii, w której zainstalowana jest autoasekuacja, należy najpierw uwolnić taśmę asekuracyjną i pozwolić jej zwinąć się swobodnie do modułu. W ten sposób uzyskuje się odpowiedni dostęp do ściany do wspinania z liną. Po ukończonej wspinaczce, zjeżdżając należy ściągnąć taśmę asekuracyjną na dół i na powrót ją zamocować.

## VII. SESJA WSPINACZKOWA FUN CLIMB

1. Na sesjach FUN CLIMB obowiązują następujące zasady bezpieczeństwa:
  - a) Próby wspinania w strefie FUN CLIMB dozwolone są wyłącznie z asekuracją. Dzieci do 8 lat NIE obsługują TruBlue robi to za nich instruktor lub opiekun.
  - b) Pozostałe osoby po przeszkoleniu i weryfikacji umiejętności przez instruktora mogą wpiąć się samodzielnie (poprawność pierwszych wpięć karabinka zawsze weryfikuje instruktor) Chcąc wspiąć się na danej przeszkodzie stajemy przy niej i podnosimy rękę (NIE wołamy)
  - c) Czekając na swoją kolej lub oglądając innych wspinaczy stoimy 3 kroki od przeszkody FUN CLIMB (NIE bezpośrednio pod osobą wspinającą się)
  - d) Wyjście poza strefę należy każdorazowo zgłaszać instruktorowi, NIE wspinamy się poza Strefą FUN CLIMB.
  - e) Przeszkody specjalne (Tarzan Jump i Tour de Balance) dostępne są w drugiej połowie sesji, dla wszystkich którzy weszli na minimum 3 przeszkody

FUN CLIMB, po uiszczeniu dodatkowej opłaty, wyłącznie pod opieką instruktora (NIE rodzica). O dopuszczeniu do skorzystania z Przeszkód Specjalnych ostatecznie decyduje Instruktor.

2. Każda sesja FUN CLIMB obowiązkowo obejmuje następujące elementy:
  - a) Zebranie grupy przed sesją
  - b) Założenie sprzętu ( uprzęże + kaski dla wszystkich uczestników)
  - c) Instruktaż z ww. zasad bezpieczeństwa
  - d) Ogólna rozgrzewka
  - e) Wprowadzenie grupy do Strefy FUN CLIMB, przypomnienie zasad bezpieczeństwa
  - f) Oswojenie z autoasekuracją
  - g) Wspinaczka na strefie FUN CLIMB z zachowaniem zasad bezpieczeństwa
  - h) Wyprowadzenie grupy ze Strefy FUN CLIMB
  - i) Ściągnięcie, zebranie i uporządkowanie sprzętu

## REGULAMIN KORZYSTANIA Z XMATCH - STREFA GOTRIX

### I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin stanowi uzupełnienie Regulaminu Ogólnego Korzystania z GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI, a każdego Użytkownika obowiązują reguły określone w każdym z Regulaminów. XMATCH jest integralną częścią Parku. Korzystając z niego należy przestrzegać niniejszego Regulaminu oraz szczegółowych zasad umieszczonych poniżej.
2. Rozpoczęcie korzystania z atrakcji jest jednoznaczne z zapoznaniem się i akceptacją niniejszego Regulaminu.
3. Przed przystąpieniem do korzystania z atrakcji znajdującej się w Parku. Użytkownik zobowiązany jest do przeprowadzenia ćwiczeń rozgrzewających i rozciągających - zgodnie ze wskazówkami pracowników Gojump.
4. Podczas korzystania z atrakcji znajdującego się na terenie Parku, Użytkownik jest obowiązany bezwzględnie stosować się do poleceń, zaleceń, uwag, nakazów i ostrzeżeń wydawanych przez pracowników Gojump.
5. Korzystanie z atrakcji wymaga zakupu biletu uprawniającego do skorzystania z Parku. Rodzaj i cennik biletów jest dostępny na stronie <https://wroclaw.dlugosza.gojump.pl/> lub na recepcji Parku.

### II. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

1. Z atrakcji XMATCH w jednym czasie mogą korzystać maksymalnie dwie osoby.
2. Na atrakcję należy wchodzić i schodzić pojedynczo.
3. Podczas podskoków na jednym polu trampolinowym może znajdować się wyłącznie jedna osoba.
4. Należy wybijać się na środku pola trampoliny, zawsze z obu nóg i lądować zawsze na obie stopy. Nogi w kolanach powinny być ugięte i w lekkim rozkroku a ręce wyciągnięte przed siebie dla odpowiedniego balansu ciała.
5. Podczas nieudanego podskoku, którego skutkiem może być niekontrolowane lądowanie na pole trampolinowe, Użytkownik powinien starać się wylądować na plecach lub ułożyć ciało "w kłębek" chroniąc jednocześnie głowę rękami, co pozwoli zminimalizować ryzyko urazów barków, ramion, łokci, przedramion i rąk.
6. Zabrania się siadania i leżenia na trampolinach oraz na matach zabezpieczających elementy konstrukcyjne trampoliny.
7. Zabrania się wspinania się na elementy konstrukcyjne atrakcji.
8. Zabrania się chodzenia po paddingach osłaniających trampoliny.

9. Zabrania się lądowania, siadania oraz leżenia na paddingach osłaniających trampoliny.
10. Zabrania się chwytania, wspinania oraz wieszania się na siatkach bezpieczeństwa.
11. Zabrania się chwytania oraz wieszania się na koszach.
12. Zabrania się wnoszenia piłek poza wyznaczoną strefę atrakcji.
13. Zabrania się kopania piłkami.
14. Zabrania się uderzania, wspinania oraz wieszania się na tablice wynikowe.
15. Zabrania się wieszania się na czytnikach odbijających punkty oraz ciągnięcia ich.
16. Zabrania się wspinania się, wieszania się, siadania oraz przeskakiwania przez siatkę odgradzącą boisko.
17. Zabrania się zeskakiwania z poszczególnych poziomów konstrukcji w celu zejścia.
18. Zabrania się odpinania suwaków oraz wchodzenia za nie.
19. Zabrania się wykonywania jakichkolwiek elementów akrobatycznych na trampolinach.
20. Zabrania się korzystania z atrakcji Użytkownikom żującym gumę do żucia lub z jakimikolwiek substancjami w ustach, jak również używania w tym czasie napojów i innych produktów spożywczych.
21. Zaleca się szczególne, indywidualne środki ochronne osobom noszącym okulary lub soczewki kontaktowe.

## REGULAMIN KORZYSTANIA Z TRIxBALL - STREFA GOTRIX

### I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin stanowi uzupełnienie Regulaminu Ogólnego Korzystania z GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI, a każdego Użytkownika obowiązują reguły określone w każdym z Regulaminów. TRIxBALL jest integralną częścią Parku. Korzystając z niego należy przestrzegać niniejszego Regulaminu oraz szczegółowych zasad umieszczonych poniżej.
2. Rozpoczęcie korzystania z atrakcji jest jednoznaczne z zapoznaniem się i akceptacją niniejszego Regulaminu.
3. Przed przystąpieniem do korzystania z atrakcji znajdującej się w Parku. Użytkownik zobowiązany jest do przeprowadzenia ćwiczeń rozgrzewających i rozciągających - zgodnie ze wskazówkami pracowników Gojump.
4. Podczas korzystania z atrakcji znajdującego się na terenie Parku, Użytkownik jest obowiązany bezwzględnie stosować się do poleceń, zaleceń, uwag, nakazów i ostrzeżeń wydawanych przez pracowników Gojump.
5. Korzystanie z atrakcji wymaga zakupu biletu uprawniającego do skorzystania z Parku. Rodzaj i cennik biletów jest dostępny na stronie <https://wroclaw.dlugosza.gojump.pl/> lub na recepcji Parku.

### II. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

1. Zabrania się wspinania się na elementy konstrukcyjne atrakcji.
2. Zabrania się chwytania, wspinania oraz wieszania się na siatkach bezpieczeństwa.
3. Na atrakcję należy wchodzić i schodzić pojedynczo.
4. Zabrania się przeskakiwania przez konstrukcję wejściową.
5. Zabrania się zeskakiwania z konstrukcji wejściowej.
6. Zabrania się siedzenia na konstrukcji wejściowej.
7. Zabrania się ciągnięcia oraz wieszania się na siatkach konstrukcji wejściowej.
8. Zabrania się uderzania, wspinania oraz wieszania się na tablice wynikowe.
9. Zabrania się wchodzenia do tablic punktowych.
10. Zabrania się kopania piłkami.
11. Zabrania się wnoszenia piłek poza wyznaczoną strefę atrakcji.
12. Zabrania się wykonywania elementów akrobatycznych.
13. Zabrania się wieszania się na czytnikach odbijających punkty oraz ciągnięcia ich.
14. Zabrania się korzystania z atrakcji Użytkownikom żującym gumę do żucia lub z jakimikolwiek substancjami w ustach, jak również używania w tym czasie napojów i innych produktów spożywczych.
15. Zaleca się szczególne, indywidualne środki ochronne osobom noszącym okulary lub soczewki kontaktowe

## REGULAMIN KORZYSTANIA Z XGOAL - STREFA GOTRIX

### I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin stanowi uzupełnienie Regulaminu Ogólnego Korzystania z GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI, a każdego Użytkownika obowiązują reguły określone w każdym z Regulaminów. XGOAL jest integralną częścią Parku. Korzystając z niego należy przestrzegać niniejszego Regulaminu oraz szczegółowych zasad umieszczonych poniżej.
2. Rozpoczęcie korzystania z atrakcji jest jednoznaczne z zapoznaniem się i akceptacją niniejszego Regulaminu.
3. Przed przystąpieniem do korzystania z atrakcji znajdującej się w Parku. Użytkownik zobowiązany jest do przeprowadzenia ćwiczeń rozgrzewających i rozciągających - zgodnie ze wskazówkami pracowników Gojump.
4. Podczas korzystania z atrakcji znajdującego się na terenie Parku, Użytkownik jest obowiązany bezwzględnie stosować się do poleceń, zaleceń, uwag, nakazów i ostrzeżeń wydawanych przez pracowników Gojump.
5. Korzystanie z atrakcji wymaga zakupu biletu uprawniającego do skorzystania z Parku. Rodzaj i cennik biletów jest dostępny na stronie <https://wroclaw.dlugosza.gojump.pl/> ub na recepcji Parku.

### II. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

1. Zabrania się wspinania się na elementy konstrukcyjne atrakcji.
2. Zabrania się chwytania, wspinania oraz wieszania się na siatkach bezpieczeństwa.
3. Na atrakcję należy wchodzić i schodzić pojedynczo.
4. Zabrania się przeskakiwania przez konstrukcję wejściową.
5. Zabrania się zeskakiwania z konstrukcji wejściowej.
6. Zabrania się siedzenia na konstrukcji wejściowej.
7. Zabrania się ciągnięcia oraz wieszania się na siatkach konstrukcji wejściowej.
8. Zabrania się uderzania, wspinania oraz wieszania się na tablice wynikowe i punktowe.
9. Zabrania się wnoszenia piłek poza wyznaczoną strefę atrakcji.
10. Zabrania się wykonywania elementów akrobatycznych.
11. Zabrania się wieszania się na czytnikach odbijających punkty oraz ciągnięcia ich.
12. Zabrania się korzystania z atrakcji Użytkownikom żującym gumę do żucia lub z jakimikolwiek substancjami w ustach, jak również używania w tym czasie napojów i innych produktów spożywczych.
13. Zaleca się szczególne, indywidualne środki ochronne osobom noszącym okulary lub soczewki kontaktowe.

## I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin stanowi uzupełnienie Regulaminu Ogólnego Korzystania z GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI, a każdego Użytkownika obowiązują reguły określone w każdym z Regulaminów. XSPEED jest integralną częścią Parku. Korzystając z niego należy przestrzegać niniejszego Regulaminu oraz szczegółowych zasad umieszczonych poniżej.
2. Rozpoczęcie korzystania z atrakcji jest jednoznaczne z zapoznaniem się i akceptacją niniejszego Regulaminu.
3. Przed przystąpieniem do korzystania z atrakcji znajdującej się w Parku, Użytkownik zobowiązany jest do przeprowadzenia ćwiczeń rozgrzewających i rozciągających - zgodnie ze wskazówkami pracowników Gojump.
4. Podczas korzystania z atrakcji znajdującego się na terenie Parku, Użytkownik jest obowiązany bezwzględnie stosować się do poleceń, zaleceń, uwag, nakazów i ostrzeżeń wydawanych przez pracowników Gojump.
5. Korzystanie z atrakcji wymaga zakupu biletu uprawniającego do skorzystania z Parku. Rodzaj i cennik biletów jest dostępny na stronie <https://wroclaw.dlugosza.gojump.pl/> lub na recepcji Parku.

## II. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

1. Ze zjeżdżalni mogą korzystać użytkownicy powyżej 120 cm wzrostu.
2. Zabrania się jednoczesnego zjazdu więcej niż jednej osoby.
3. Do atrakcji można wejść tylko z dolnego poziomu po wyznaczonej do tego strefie komunikacji (do każdej zjeżdżalni obowiązuje oddzielne wejście) - zabrania się wejścia na atrakcję ze strony strefy do lądowania. Na tej atrakcji obowiązuje ruch jednokierunkowy.
4. Zjazd należy rozpocząć dopiero po upewnieniu się, że osoba poprzedzająca zakończyła zjazd i opuściła strefę lądowania.
5. Na zjeżdżalniach (licząc od lewej) tj numer 1 (fioletowa), 3 (fioletowa) i 4 (potrójne zjeżdżalnie) zjeżdżaj tylko i wyłącznie siedząc, trzymając ręce blisko siebie z nogami złączonymi i stopami skierowanymi do góry
6. Na zjeżdżalni numer 2 (licząc od lewej) tj różowa, zjeżdżaj tylko i wyłącznie leżąc, trzymając ręce blisko siebie z nogami złączonymi i stopami skierowanymi do góry.
7. Z atrakcji można zjeżdżać tylko i wyłącznie na plecach z nogami skierowanymi w kierunku zjazdu, czyli w dół.
8. Zabrania się zjazdu głową w dół, bokiem, tyłem, na kolanach lub w inny niebezpieczny sposób.

9. Zabrania się zmiany pozycji w trakcie zjazdu.
10. Podczas zjazdu należy trzymać ręce blisko siebie
11. Zabrania się uginania nóg w celu hamowania oraz zatrzymywania się podczas zjazdu.
12. Zaleca się korzystanie ze zjeżdżalni w koszulce zasłaniającej plecy oraz długich spodniach w celu ograniczenia ryzyka otarć skóry.
13. Po zjeździe z atrakcji należy niezwłocznie opuścić strefę lądowania, aby nie stanowić zagrożenia dla innych użytkowników.
14. Strefa lądowania przylegająca do atrakcji służy wyłącznie do lądowania - nie stanowi odrębnej atrakcji Parku.
15. Zabrania się wspinania się na elementy konstrukcyjne zjeżdżalni.
16. Zabrania się cofania się po zatrzymaniu.
17. Zabrania się wieszania się na czytnikach odbijających punkty oraz ciągnięcia ich.
18. Zabrania się rzucania piłkami oraz wyrzucania ich poza atrakcję.
19. Osoby mające problemy zdrowotne mogą korzystać ze zjeżdżalni z zachowaniem szczególnej ostrożności i po konsultacji z lekarzem.
20. Zabrania się korzystania z atrakcji Użytkownikom żującym gumę do żucia lub z jakimikolwiek substancjami w ustach, jak również używania w tym czasie napojów i innych produktów spożywczych.
21. Zaleca się szczególne, indywidualne środki ochronne osobom noszącym okulary lub soczewki kontaktowe.

# REGULAMIN KORZYSTANIA Z XRUN - STREFA GOTRIX

## I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin stanowi uzupełnienie Regulaminu Ogólnego Korzystania z GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI, a każdego Użytkownika obowiązują reguły określone w każdym z Regulaminów. XRUN jest integralną częścią Parku. Korzystając z niego należy przestrzegać niniejszego Regulaminu oraz szczegółowych zasad umieszczonych poniżej.
2. Rozpoczęcie korzystania z atrakcji jest jednoznaczne z zapoznaniem się i akceptacją niniejszego Regulaminu.
3. Przed przystąpieniem do korzystania z atrakcji znajdującej się w Parku. Użytkownik zobowiązany jest do przeprowadzenia ćwiczeń rozgrzewających i rozciągających - zgodnie ze wskazówkami pracowników Gojump.
4. Podczas korzystania z atrakcji znajdującego się na terenie Parku, Użytkownik jest obowiązany bezwzględnie stosować się do poleceń, zaleceń, uwag, nakazów i ostrzeżeń wydawanych przez pracowników Gojump.
5. Korzystanie z atrakcji wymaga zakupu biletu uprawniającego do skorzystania z Parku. Rodzaj i cennik biletów jest dostępny na stronie <https://wroclaw.dlugosza.gojump.pl/> I lub na recepcji Parku.

## II. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

1. Zabrania się wspinania się na elementy konstrukcyjne atrakcji.
2. Zabrania się chwytania, wspinania oraz wieszania się na siatkach bezpieczeństwa.
3. Zabrania się wspinania się oraz wieszania na przeszkodach.
  1. Zabrania się pokonywania przeszkód w więcej niż jednej osobie jednocześnie.
  2. Zabrania się poruszania po torze pod prąd oraz cofania się po pokonaniu przeszkody.
  3. Zabrania się wskakiwania na przeszkody zajęte przez innego użytkownika.
  4. Zabrania się siedzenia, leżenia oraz zatrzymywania się na przeszkodach i elementach toru.
  5. Zabrania się wstrzymywania ruchu na torze przez stanie, siedzenie lub leżenie na przeszkodach i elementach między nimi.
  6. Podczas podskoków na jednym polu trampolinowym może znajdować się wyłącznie jedna osoba.
  7. Należy wybijać się na środku pola trampoliny, zawsze z obu nóg i lądować zawsze na obie stopy. Nogi w kolanach powinny być ugięte i w lekkim rozkroku a ręce wyciągnięte przed siebie dla odpowiedniego balansu ciała.
  8. Podczas nieudanego podskoku, którego skutkiem może być niekontrolowane lądowanie na pole trampolinowe, Użytkownik powinien starać się wylądować na plecach lub ułożyć ciało "w kłębek" chroniąc jednocześnie głowę rękami, co pozwoli

- zminimalizować ryzyko urazów barków, ramion, łokci, przedramion i rąk.
9. Zabrania się siadania i leżenia na trampolinach oraz na matach zabezpieczających elementy konstrukcyjne trampoliny.
  10. Zabrania się lądowania, siadania oraz leżenia na paddingach osłaniających trampoliny.
  11. Zabrania się wykonywania elementów akrobatycznych na przeszkodach lub pomiędzy nimi.
  12. Zabrania się wieszania się na czytnikach odbijających punkty oraz ciągnięcia ich.
  13. Zabrania się korzystania z atrakcji Użytkownikom żującym gumę do żucia lub z jakimikolwiek substancjami w ustach, jak również używania w tym czasie napojów i innych produktów spożywczych.
  14. Zaleca się szczególne, indywidualne środki ochronne osobom noszącym okulary lub soczewki kontaktowe.

## REGULAMIN KORZYSTANIA Z XWALL - STREFA GOTRIX

### I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin stanowi uzupełnienie Regulaminu Ogólnego Korzystania z GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI, a każdego Użytkownika obowiązują reguły określone w każdym z Regulaminów. XWALL jest integralną częścią Parku. Korzystając z niego należy przestrzegać niniejszego Regulaminu oraz szczegółowych zasad umieszczonych poniżej.
2. Rozpoczęcie korzystania z atrakcji jest jednoznaczne z zapoznaniem się i akceptacją niniejszego Regulaminu.
3. Przed przystąpieniem do korzystania z atrakcji znajdującej się w Parku. Użytkownik zobowiązany jest do przeprowadzenia ćwiczeń rozgrzewających i rozciągających - zgodnie ze wskazówkami pracowników Gojump.
4. Podczas korzystania z atrakcji znajdującego się na terenie Parku, Użytkownik jest obowiązany bezwzględnie stosować się do poleceń, zaleceń, uwag, nakazów i ostrzeżeń wydawanych przez pracowników Gojump.
5. Korzystanie z atrakcji wymaga zakupu biletu uprawniającego do skorzystania z Parku. Rodzaj i cennik biletów jest dostępny na stronie <https://wroclaw.dlugosza.gojump.pl/> lub na recepcji Parku.

### II. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

1. Z atrakcji w jednym czasie mogą korzystać maksymalnie dwie osoby.
2. Zabrania się dotykania oraz wspinania się na ekran
3. Grę należy uruchamiać wyłącznie za pomocą ruchu ciała, stojąc na wyznaczonym polu na macie.
4. Grę należy uruchamiać zgodnie z instrukcją zamieszczoną na lewym ekranie.
5. Zabrania się wchodzenia na matę bez skarpetek antypoślizgowych.
6. Zabrania się siedzenia oraz leżenia na macie.
7. Zabrania się wchodzenia na pole drugiego użytkownika oraz przechodzenia przez matę w trakcie gry.
8. Zabrania się wieszania się na czytnikach odbijających punkty oraz ciągnięcia ich.
9. Zabrania się korzystania z atrakcji Użytkownikom żującym gumę do żucia lub z jakimikolwiek substancjami w ustach, jak również używania w tym czasie napojów i innych produktów spożywczych.
10. Zaleca się szczególne, indywidualne środki ochronne osobom noszącym okulary lub soczewki kontaktowe.

## REGULAMIN KORZYSTANIA Z BUMPERXCARS - STREFA GOTRIX

### I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin stanowi uzupełnienie Regulaminu Ogólnego Korzystania z GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI, a każdego Użytkownika obowiązują reguły określone w każdym z Regulaminów. Wieża jest integralną częścią Parku. Korzystając z niego należy przestrzegać niniejszego Regulaminu oraz szczegółowych zasad umieszczonych poniżej.
2. Rozpoczęcie korzystania z atrakcji jest jednoznaczne z zapoznaniem się i akceptacją niniejszego Regulaminu.
3. Przed przystąpieniem do korzystania z atrakcji znajdującej się w Parku. Użytkownik zobowiązany jest do przeprowadzenia ćwiczeń rozgrzewających i rozciągających - zgodnie ze wskazówkami pracowników Gojump.
4. Podczas korzystania z atrakcji znajdującego się na terenie Parku, Użytkownik jest obowiązany bezwzględnie stosować się do poleceń, zaleceń, uwag, nakazów i ostrzeżeń wydawanych przez pracowników Gojump.
5. Korzystanie z atrakcji wymaga zakupu biletu uprawniającego do skorzystania z Parku. Rodzaj i cennik biletów jest dostępny na stronie <https://wroclaw.dlugosza.gojump.pl/> lub na recepcji Parku.

### II. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

1. Z atrakcji mogą korzystać użytkownicy powyżej 100 cm wzrostu.
2. Dzieci o wzroście do 1,4 m mogą korzystać z atrakcji wyłącznie w towarzystwie osoby dorosłej.
3. Należy stosować się do poleceń Trenera.
4. Wchodzenie do pojazdu dozwolone jest dopiero po komunikacie Trenera.
5. W jednym pojeździe mogą znajdować się maksymalnie dwie osoby.
6. Zabrania się wchodzenia i stawania na odbojniki.
7. Zabrania się wchodzenia na tor w trakcie trwania jazdy i bez uprzedniej zgody Trenera.
8. Zabrania się siadania, przeskakiwania oraz wieszania się na bandach.
9. Zabrania się kładzenia na bandach jakichkolwiek przedmiotów.
10. Zabrania się wnoszenia przedmiotów do pojazdu.
11. Po zajęciu miejsca w pojeździe należy bezwzględnie zapiąć pasy bezpieczeństwa.
12. Zabrania się opuszczania pojazdu, dotykania innych pojazdów, zmiany miejsca, wystawiania części ciała poza pojazd oraz odpinania pasów po sygnale startowym.

13. Po usłyszeniu dzwonka zatrzymania należy odpiąć pasy bezpieczeństwa, opuścić pojazd i udać się do wyjścia.
14. Zabrania się korzystania z atrakcji przez kobiety w ciąży oraz osoby z nadciśnieniem, niskim poziomem cukru we krwi, chorobami psychicznymi, epilepsją, chorobami serca lub innymi przeciwwskazaniami zdrowotnymi.
15. Zabrania się korzystania z atrakcji Użytkownikom żującym gumę do żucia lub z jakiegokolwiek substancjami w ustach, jak również używania w tym czasie napojów i innych produktów spożywczych.
16. Zaleca się szczególne, indywidualne środki ochronne osobom noszącym okulary lub soczewki kontaktowe.

## REGULAMIN ROBOTRIX - STREFA GOTRIX

### I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin stanowi uzupełnienie Regulaminu Ogólnego Korzystania z GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI, a każdego Użytkownika obowiązują reguły określone w każdym z Regulaminów. Wieża jest integralną częścią Parku. Korzystając z niego należy przestrzegać niniejszego Regulaminu oraz szczegółowych zasad umieszczonych poniżej.
2. Rozpoczęcie korzystania z atrakcji jest jednoznaczne z zapoznaniem się i akceptacją niniejszego Regulaminu.
3. Przed przystąpieniem do korzystania z atrakcji znajdującej się w Parku. Użytkownik zobowiązany jest do przeprowadzenia ćwiczeń rozgrzewających i rozciągających - zgodnie ze wskazówkami pracowników Gojump.
4. Podczas korzystania z atrakcji znajdującego się na terenie Parku, Użytkownik jest obowiązany bezwzględnie stosować się do poleceń, zaleceń, uwag, nakazów i ostrzeżeń wydawanych przez pracowników Gojump.
5. Korzystanie z atrakcji wymaga zakupu biletu uprawniającego do skorzystania z Parku. Rodzaj i cennik biletów jest dostępny na stronie <https://wroclaw.dlugosza.gojump.pl/> lub na recepcji Parku.

### II. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

1. Przed skorzystaniem z atrakcji zapoznaj się ze skróconą instrukcją
2. W jednym momencie na atrakcji może przebywać tylko jedna osoba
3. Na atrakcje wchodzi wyłącznie z lewej strony
4. Nie przechodź atrakcji pod prąd - tj. od prawej do lewej
5. Nie spychaj innych użytkowników
6. Nie wspinaj się na elementy konstrukcyjne atrakcji
7. Nie ciągnij za przyciski
8. Nie zatrzymuj się na torze
9. Nie podchodź pod przeszkody
10. Nie cofaj się do poprzednich przeszkód
11. Nie wstrzymuj ruchu poprzez siedzenie lub leżenie na przeszkodach
12. Bądź skierowany przodem do kierunku przejścia
13. Nie wkładaj żadnych części ciała w szczeliny i łączenia elementów
14. Nie wieszaj się na przeszkodach
15. Nie zeskakuj z przeszkód
16. Nie wspinaj się na przeszkody
17. Nie skacz na głowę
18. Nie wskakuj na różowy lub szary podest
19. Nie zeskakuj z różowego lub szarego podestu w celu zejścia
20. Nie siedź ani nie leż na różowym lub szarym podeście
21. Nie wskakuj na poduchę

22. Po upadku na poduchę od razu z niej zejść
23. Nie leż ani nie siedź na poduszce
24. Nie przebiegaj przez poduchę
25. Nie zeskakuj z poduchy w celu zejścia
26. Nie wskakuj w szczeliny między poduchą a ścianą atrakcji lub podestu
27. Podczas lądowania na poduszce trzymaj ręce blisko ciała i przyciągnij brodę do klatki piersiowej
28. Poducha przylegająca do atrakcji ROBOTRIX służy wyłącznie do lądowania - nie stanowi odrębnej atrakcji Parku
29. Zachowaj kolejność przechodzenia przeszkód
30. Bądź ostrożny podczas przejścia toru
31. Nie wykonuj żadnych niebezpiecznych manewrów
32. Opiekunie, nie asystuj dziecku podczas przechodzenia toru
33. Nie zaleca się korzystania z atrakcji osobom w trakcie i po przebytych chorobach, w szczególności dotyczących układu ruchu, a także kobietom w ciąży oraz osobom z rozrusznikiem serca

## REGULAMIN LASERXLAB - STREFA GOTRIX

### I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

6. Niniejszy Regulamin stanowi uzupełnienie Regulaminu Ogólnego Korzystania z GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI, a każdego Użytkownika obowiązują reguły określone w każdym z Regulaminów. Wieża jest integralną częścią Parku. Korzystając z niego należy przestrzegać niniejszego Regulaminu oraz szczegółowych zasad umieszczonych poniżej.
7. Rozpoczęcie korzystania z atrakcji jest jednoznaczne z zapoznaniem się i akceptacją niniejszego Regulaminu.
8. Przed przystąpieniem do korzystania z atrakcji znajdującej się w Parku. Użytkownik zobowiązany jest do przeprowadzenia ćwiczeń rozgrzewających i rozciągających - zgodnie ze wskazówkami pracowników Gojump.
9. Podczas korzystania z atrakcji znajdującego się na terenie Parku, Użytkownik jest obowiązany bezwzględnie stosować się do poleceń, zaleceń, uwag, nakazów i ostrzeżeń wydawanych przez pracowników Gojump.
10. Korzystanie z atrakcji wymaga zakupu biletu uprawniającego do skorzystania z Parku. Rodzaj i cennik biletów jest dostępny na stronie <https://wroclaw.dlugosza.gojump.pl/> lub na recepcji Parku.

### II. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

1. Aby skorzystać z atrakcji, należy poczekać, aż osoby aktualnie korzystające ze strefy zakończą swoją rozgrywkę.
2. Wejście tylko w skarpetkach antypoślizgowych.
3. Wchodź na atrakcję tylko w stroju sportowym.
4. Nie wspinasz się na elementy konstrukcyjne atrakcji.
5. Do laserowego labiryntu wchodź i wychodź pojedynczo.
6. Nie wykonuj żadnych elementów akrobatycznych na strefie.
7. Nie biegaj.
8. Zabrania się siedzenia oraz leżenia na podłodze.
9. Nie uderzaj, nie wspinasz się i nie wieszaj się na tablicach wynikowych.
10. Nie uderzaj, nie wspinasz się i nie wieszaj się na czytnikach odbijających punktów.
11. Nie wspinasz się i nie wieszaj się na przyciskach.
12. Zabrania się wszelkich przepychanek i walk oraz przeszkadzania w jakikolwiek sposób innym uczestnikom gry.
13. Wszelkie usterki techniczne lub niebezpieczne sytuacje, w tym odniesione urazy, uczestnik gry jest zobowiązany niezwłocznie zgłaszać obsłudze lokalu.
14. Kobiety w ciąży, osoby cierpiące na klaustrofobię, osoby cierpiące na choroby lub dolegliwości gdzie migające/pulsujące światło tworzy ryzyko dla zdrowia np. epilepsja, schorzenia wzroku; osoby cierpiące na choroby lub dolegliwości gdzie wysiłek fizyczny naraża na ryzyko dla zdrowia np. choroby układu krążenia, schorzenia kręgosłupa/układu kostnego, astma itp nie mogą korzystać z atrakcji.
15. Z zewnątrz znajduje się przycisk awaryjny, który automatycznie otwiera drzwi.

16. W razie niebezpieczeństwa zagrażającego Klientom, obsługa obiektu ma możliwość otwarcia drzwi w każdym momencie gry.
17. Zabrania się korzystania z atrakcji Użytkownikom żującym gumę do żucia lub z jakiegokolwiek substancjami w ustach, jak również używania w tym czasie napojów i innych produktów spożywczych.
18. Zaleca się szczególnie, indywidualne środki ochronne osobom noszącym okulary lub soczewki kontaktowe.

## OPLĄTY ZA KORZYSTANIE Z PARKU

1. Podstawą rozliczenia jest cennik. Cennik dostępny jest na stronie internetowej Parku oraz w recepcji Parku.
2. Opłatę za bilet pobiera się z góry, według aktualnie obowiązującego cennika i nie podlega ona zwrotowi ani w całości ani w części, chyba że niewykonanie usługi nastąpiło z wyłącznej umyślnej winy Parku.
3. Użytkownik kupuje bilet wstępu na określony termin i czas. Po upływie czasu na jaki zakupiony został wstęp, system GOjump zaczyna naliczać dodatkowe minuty pobytu płatne wg cennika dostępnego na <https://wroclaw.dlugosza.gojump.pl/> . Kwota opłaty dodatkowej jest weryfikowana przez obsługę recepcji GOjump i płatna przy wyjściu.
4. W przypadku awarii, konserwacji bądź konieczności naprawy urządzeń, zakomunikowanie tego klientom za pośrednictwem strony internetowej Parku, fanpage'a na facebooku, ogłoszenie przy recepcji Parku lub przy danym urządzeniu nie stanowi przesłanki do zwrotu lub zmniejszenia opłaty za bilet wstępu.
5. Park zastrzega sobie prawo do zmiany w każdym czasie cen i rodzajów biletów. Uprawnienie powyższe nie ma wpływu na realizację zawartych umów i zamówień złożonych przed datą wejścia w życie takich zmian.
6. Użytkownik może dokonać rezerwacji biletów za pośrednictwem strony internetowej <https://wroclaw.dlugosza.gojump.pl/> .
7. Park prowadzi sprzedaż internetową biletów wstępu za pośrednictwem strony internetowej <https://wroclaw.dlugosza.gojump.pl/> przez którą Użytkownicy składają zamówienia.
8. Składając zamówienie i uiszczając stosowną opłatę Użytkownik nabywa prawo do skorzystania z usług Parku w określonym w treści biletu terminie.
9. Składając zamówienie za pośrednictwem strony internetowej Użytkownik zobowiązany jest do dokonania wyboru daty i godziny wejścia na teren Parku, rodzaju i ilości biletów, sposobu płatności za bilety oraz zapoznania się i zaakceptować warunków Regulaminu, co stanowi warunek konieczny dla realizacji zamówienia.
10. Po złożeniu zamówienia Użytkownik otrzyma potwierdzenie złożenia zamówienia za pośrednictwem poczty e-mail na wskazany przez siebie adres poczty elektronicznej.
11. Cena zakupu biletu jest wiążąca według chwili złożenia zamówienia, a Użytkownik składając zamówienie zobowiązuje się do zapłaty za zamówione bilety.
12. Jedna osoba może jednorazowo dokonać zakupu dowolnej ilości biletów.
13. Park nie ponosi odpowiedzialności za niezłożenie zamówienia, niedostarczenie

potwierdzenia zamówienia lub niemożność dokonania zapłaty ceny spowodowane błędnym lub niedokładnym adresem wskazanym przez Użytkownika, problemami z siecią Internet lub innymi okolicznościami, na które Park nie ma wpływu.

14. Na podstawie art. 38 pkt 12 ustawy z dnia 30 maja 2014 r. o prawach konsumenta, kupującemu bilet wstępu nie przysługuje prawo do odstąpienia od umowy zawartej na odległość.

15. Płatności można dokonać elektronicznie i są one realizowane przez eCard SA:

a) Kartą płatniczą: Visa, Visa Electron, MasterCard, Maestro, MasterCard Electronic,

b) Usługą ePrzelewy:

1. Bank PEKAO S.A. (PeoPay)
2. ING Bank Śląski S.A. (Płacę z ING)
3. PKO BP S.A. (Płacę z iPKONET)
4. Bank Millennium S.A. (Millennium Płatności Internetowe)
5. Meritum Bank ICB S.A. (MeritumBank Przelew)
6. Plus Bank S.A. (Płacę z Plus Bank)
7. Idea Bank S.A. (Płacę z Idea Bank)
8. PKO BP S.A. (Płacę z iPKO)
9. PKO BP S.A. (Płacę z Inteligo)
10. PKO BP S.A. (Płacę z iKO)
11. Bank Pocztowy S.A. (e-transfer Pocztowy24)
12. Bank PEKAO S.A. (Pekao24Przelew)
13. Bank Ochrony Środowiska S.A. (Płać z BOŚ)
14. Toyota Bank Polska S.A. (Toyota Bank Pay Way)

15. Volkswagen Bank Polska S.A. (Przelew Volkswagen Bank direct)
16. Deutsche Bank PBC S.A. (db Transfer)
17. Euro Bank S.A. (Eurobank płatność online)
18. Credit Agricole Bank Polska S.A. (Credit Agricole eprzelew)
19. Bank PBH S.A. (Przelew z BPH)
20. Alior Bank S.A. (Płacę z Alior Banku)
21. Alior Bank S.A. (T-Mobile Usługi Bankowe (Alior Sync)
22. mBank S.A. (mBank mTransfer)
23. mBank S.A. (mBank MultiTransfer)
24. Bank Zachodni WBK S.A. (Przelew24 BZWBK)
25. Bank Handlowy w Warszawie S.A. Citi Handlowy (Płacę z Citi Handlowego)

16. Reklamacje dotyczące płatności elektronicznych rozpatruje eCard S.A., który obsługuje wykonanie płatności.

17. W pozostałych przypadkach reklamacje rozpatruje Park w ciągu 14 dni roboczych od daty otrzymania zgłoszenia reklamacyjnego napismie.

## REGULAMIN KORZYSTANIA ZE STREFY AKROBATYCZNEJ I UCZESTNICTWA W ZAJĘCIACH AKADEMII GOJUMP

### I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Uczestnictwo w zajęciach Akademii GOjump jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu (dostępny na recepcji oraz na stronie <https://wroclaw.dlugosza.gojump.pl/> ).
2. Wstęp na strefę akrobatyczną dozwolony jest po wykupieniu biletu wstępu do Parku Trampolin GOjump lub biletu/karnetu na zajęcia Akademii GOjump.
3. Wstęp na strefę akrobatyczną jest możliwy nie wcześniej niż z chwilą rozpoczęcia godziny, na którą wykupione zostało wejście na GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI lub rozpoczęcia godziny zajęć zorganizowanych.
4. Zabrania się korzystania ze strefy akrobatycznej podczas odbywających się zajęć zorganizowanych.
5. Na strefie akrobatycznej obowiązuje strój sportowy.
6. Na strefie akrobatycznej można ćwiczyć w skarpetkach lub baletkach.
7. Każdy sprzęt znajdujący się na strefie akrobatycznej powinien być użytkowany zgodnie z jego przeznaczeniem.
8. Po zakończeniu ćwiczeń należy sprzęt odłożyć na miejsce.
9. Na strefie akrobatycznej należy zachować czystość i porządek.
10. Na strefie akrobatycznej zakazuje się spożywania napojów i jedzenia.
11. W momencie zauważenia uszkodzenia jakiegokolwiek sprzętu znajdującego się na strefie akrobatycznej należy niezwłocznie zgłosić to trenerowi.
12. Zakazuje się samodzielnego korzystania z przyrządów lotnych jak kółka i szarfy oraz trampoliny sportowe.
13. Uczestnicy, którzy nie ukończyli 18 roku życia, są zobowiązani przekazać Organizatorowi udzieloną pisemnie zgodę na uczestnictwo w zajęciach od rodzica lub opiekuna prawnego.

14. Uczestnik powinien posiadać ważne ubezpieczenie NNW obejmujące swym zakresem uprawianie wybranego sportu.
15. Na zajęcia są wpuszczani wyłącznie uczestnicy z opłaconym karnetem lub jednorazowym wejściem. Uczestnicy otrzymują każdorazowo opaskę na rękę, która upoważnia do wejścia na zajęcia.
16. Minimalna liczba osób zapisanych na zajęcia do danej grupy to 6 osób. W przypadku braku minimalnej liczby uczestników, grupa może zostać rozwiązana, a uczestnikom zostanie zaproponowana inna grupa.
17. Warunkiem uczestnictwa w zajęciach Akademii GOjump jest wykupienie biletu wstępu na zajęcia lub karnetu uprawniającego do wielokrotnego udziału w zajęciach. Grafik zajęć jest podzielony na okresy rozliczeniowe. GOjump zobowiązuje się do prowadzenia zajęć w wyznaczonych terminach, zgodnie z grafikiem zajęć i okresami rozliczeniowymi.
18. Ceny i szczegółowe informacje dot. terminów, ilości wejść oraz okresów rozliczeniowych dostępne są w cenniku na stronie WWW lub recepcji Parku.
19. Odwołanie uczestnictwa w zajęciach jest możliwe maksymalnie raz w miesiącu i musi odbyć się 24 godziny przed zajęciami drogą elektroniczną [wroclaw@gojump.pl](mailto:wroclaw@gojump.pl) lub telefonicznie: 533 399 240. W ramach rekompensaty za odwołane zajęcia, uczestnikowi zostanie przyznane pojedyncze wejście do Parku Trampolin GOjump Wrocław.
20. Rodzic/opiekun powinien przyprowadzić dziecko 10 min. przed rozpoczęciem zajęć.
21. Rodzice/opiekunowie nie mogą przybywać w strefie akrobatycznej podczas zajęć. Wyjątkiem są treningi otwarte dla rodziców. Terminy treningów otwartych ustala trener.
22. Przed wykupieniem biletu wstępu/karnetu za zajęcia Uczestnik jest zobowiązany do sprawdzenia dostępności miejsc na wybrane zajęcia w recepcji GOjump. GOjump zastrzega sobie możliwość odmowy uczestnictwa w zajęciach w przypadku zbyt dużej ilości uczestników zajęć.

## II.ZASADY OBOWIĄZUJĄCE PODCZAS ZAJĘĆ SPORTOWYCH

1. Uczestnik jest zobowiązany do posiadania stroju sportowego oraz nakrycia stóp (baletki lub skarpetki antypoślizgowe). Noszenie biżuterii i ozdób podczas zajęć jest zabronione. Długie włosy muszą być spięte blisko głowy.
2. W czasie zajęć Uczestnik ma obowiązek podporządkować się poleceniom wydawanym przez instruktora.
3. Każdy Uczestnik ma prawo przed przystąpieniem do wykonywania ćwiczeń wskazanych przez instruktora odmówić ich wykonania, uznając je za niebezpieczne dla

swego stanu zdrowia. Jeżeli ćwiczenie przekracza możliwości fizyczne ćwiczącego, powinien zgłosić to instruktorowi.

4. W przypadku odniesienia urazu, kontuzji lub złego samopoczucia Uczestnik zajęć powinien natychmiast zgłosić się do instruktora i poinformować go o swojej dolegliwości.

5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne negatywne następstwa dla zdrowia Uczestnika wynikające z uczestnictwa w wykonywaniu ćwiczeń w czasie zajęć sportowych organizowanych zgodnie z wszelkimi zasadami sportowymi.

6. W razie niewłaściwego zachowania Uczestnika zajęć, w tym zachowania zagrażającego zdrowiu, życiu, bezpieczeństwu swojemu i innych uczestników lub zachowania dezorganizujące i utrudniające prowadzenie zajęć dla grupy, prowadzący zajęcia ma prawo do wyciągnięcia wobec niego konsekwencji obejmujących wykluczenie

z wykonywania wybranych przez trenera ćwiczeń, zakaz uczestnictwa w danym treningu, aż do usunięcia z zajęć włącznie. W takim przypadku nie przysługuje Uczestnikowi zwrot kosztów, jeśli usunięcie uczestnika z zajęć nastąpiło z jego winy.

7. Zabrania się uczestnictwa w zajęciach po spożyciu jakiegokolwiek dawki alkoholu lub innych środków odurzających.

8. Uczestnika obowiązuje dbałość o dobry stan urządzeń, udostępnianego sprzętu sportowego oraz miejsca treningowego. Za wszelkie szkody powstałe z winy Uczestnika ponosi on odpowiedzialność finansową, a w przypadku osób niepełnoletnich jego rodzice lub opiekun prawny.

9. Uczestnicy zajęć ponoszą odpowiedzialność za rzeczy pozostawione w szatni.

## ZASADY OBOWIĄZUJĄCE PODCZAS ZAJĘĆ PARKOUR

1. Uczestnik jest zobowiązany do posiadania stroju sportowego oraz butów zmiennych. Noszenie biżuterii i ozdób podczas zajęć jest zabronione. Długie włosy muszą być spięte blisko głowy.
2. W czasie zajęć Uczestnik ma obowiązek podporządkować się poleceniom wydawanym przez Instruktora.
3. Każdy Uczestnik ma prawo przed przystąpieniem do wykonywania ćwiczeń wskazanych przez Instruktora odmówić ich wykonania, uznając je za niebezpieczne dla swego stanu zdrowia. Jeżeli ćwiczenie przekracza możliwości fizyczne ćwiczącego, powinien zgłosić to Instruktorowi.
4. W przypadku odniesienia urazu, kontuzji lub złego samopoczucia Uczestnik zajęć powinien natychmiast zgłosić się do Instruktora i poinformować go o swojej dolegliwości.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne negatywne następstwa dla zdrowia Uczestnika wynikające z uczestnictwa w wykonywaniu ćwiczeń w czasie zajęć Parkour organizowanych zgodnie z wszelkimi zasadami sportowymi.
6. W razie niewłaściwego zachowania Uczestnika zajęć, w tym zachowania zagrażającego zdrowiu, życiu, bezpieczeństwu swojemu i innych uczestników lub zachowania dezorganizujące i utrudniające prowadzenie zajęć dla grupy, prowadzący zajęcia ma prawo do wyciągnięcia wobec niego konsekwencji obejmujących wykluczenie z wykonywania wybranych przez trenera ćwiczeń, zakaz uczestnictwa w danym treningu, aż do usunięcia z zajęć włącznie. W takim przypadku nie przysługuje Uczestnikowi zwrot kosztów, jeśli usunięcie uczestnika z zajęć nastąpiło z jego winy.
7. Zabrania się uczestnictwa w zajęciach po spożyciu jakiegokolwiek dawki alkoholu lub innych środków odurzających.
8. Uczestnika obowiązuje dbałość o dobry stan urządzeń, udostępnianego sprzętu sportowego oraz miejsca treningowego. Za wszelkie szkody powstałe z winy Uczestnika ponosi on odpowiedzialność finansową, a w przypadku osób niepełnoletnich jego rodzice lub opiekun prawny

## REGULAMIN UCZESTNICTWA W TRENINGACH INDYWIDUALNYCH

### I. Warunki uczestnictwa w zajęciach

1. Niniejszy Regulamin jest częścią Regulaminu Ogólnego GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI ul. Jana Długosza 59-75 (zwanego dalej „Regulaminem Ogólnym”).
2. Uczestnictwo w zajęciach sportowych w GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI jest jednoznaczne z akceptacją wszystkich punktów poniższego regulaminu oraz Regulaminu Ogólnego Korzystania z GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI Wrocław ul. Jana Długosza 59-75.
3. Uczestnicy, którzy nie ukończyli 18 roku życia, są zobowiązani przekazać Organizatorowi udzieloną pisemnie zgodę na uczestnictwo w treningu od rodzica lub opiekuna prawnego udzielając jej w sposób dorozumiany, poprzez zakupienie małoletniemu wejścia na trening oraz umożliwienie mu korzystania z obiektu oraz jego atrakcji.
4. Uczestnik powinien posiadać ważne ubezpieczenie NNW obejmujące swym zakresem uprawianie wybranego sportu.
5. Karnet - imienna karta legitymująca, upoważniająca do uczestnictwa w treningach indywidualnych na terenie GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI na ulicy Jana Długosza 59-75 przez czas określony, zależny od rodzaju zakupionego Karnetu.
6. Na trening są wpuszczani wyłącznie uczestnicy z opłaconym karnetem lub wykupionym pojedynczym treningiem. Uczestnicy otrzymują każdorazowo opaskę na rękę, która upoważnia do wejścia na trening.
7. Cena karnetu jest niezmienna, niezależnie od daty jego zakupu.
8. Odwołanie uczestnictwa w treningu jest możliwe i musi odbyć się minimalnie 24 godziny przed treningiem drogą telefoniczną lub mailową na adres [wroclaw@gojump.pl](mailto:wroclaw@gojump.pl) W ramach rekompensaty za odwołany trening indywidualny, uczestnikowi przypada możliwość odbycia ich w innym terminie. W przypadku braku odwołania treningu w wymaganym terminie, jedno wejście przepada i jest automatycznie odejmowane od karnetu.
9. W przypadku długotrwałego braku możliwości wykorzystania karnetu, rodzic/opiekun prawny zobowiązany jest powiadomić recepcję parku drogą mailową bądź telefoniczną oraz przedłożyć dokument potwierdzający brak możliwości uczestnictwa w treningu. Każdy przypadek będzie rozpatrywany indywidualnie.
10. Sprzedaż karnetów odbywa się wyłącznie na recepcji GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI ul. Jana Długosza 59-75.
11. Karnet nabijany jest na kartę magnetyczną GOjump. W przypadku nieposiadania przez kupującego karty GOjump, przy zakupie Karnetu będzie pobierana jednorazowo opłata zgodnie z obowiązującym cennikiem. Jest to cena aktywacji karty. Karta stanowi własność klienta i nie podlega zwrotowi.
12. Z Karnetu może korzystać tylko osoba, która go wykupiła. W przypadku karnetu imiennego uprawnia on do wejścia tylko jedną osobę – nabywcę. Karnety wieloosobowe uprawniają do korzystania przez liczbę osób zgodną z warunkami

zakupu.

13. Przy wejściu należy okazać Karnet pracownikowi recepcji. Pracownik Recepcji jest uprawniony do zażądania okazania dokumentu potwierdzającego tożsamość celem weryfikacji danych posiadacza Karnetu 14. Zakupiony Karnet po zatwierdzeniu transakcji nie podlega zwrotowi.

14. Karnety mają określony termin ważności od daty zakupu:

- a. Karnet na 5 wejść – 42 dni,
- a. Karnet na 10 wejść – 84 dni,
- b. Karnet na 20 wejść – 154 dni.

c.

Po upływie terminu ważności niewykorzystane wejścia przepadają i nie podlegają zwrotowi ani przedłużeniu.

## II. Zasady obowiązujące podczas treningów indywidualnych

1. Uczestnik jest zobowiązany do posiadania stroju sportowego oraz nakrycia stóp (baletki lub skarpetki antypoślizgowe). Noszenie biżuterii i ozdób podczas treningu jest zabronione. Długie włosy muszą być spięte blisko głowy.

2. W czasie treningu Uczestnik ma obowiązek podporządkować się poleceniom wydawanym przez instruktora.

3. Rodzic lub opiekun prawny wyraża zgodę na asekurację osoby niepełnoletniej przez instruktorkę/a prowadzącego trening. Asekuracja wiąże się z nawiązaniem bezpośredniego kontaktu z ciałem osoby niepełnoletniej.

4. Brak zgody rodzica lub opiekuna prawnego na asekurację osoby niepełnoletniej podczas zajęć, oznacza brak możliwości jej udziału w zajęciach.

5. Każdy Uczestnik ma prawo przed przystąpieniem do wykonywania ćwiczeń wskazanych przez instruktora odmówić ich wykonania, uznając je za niebezpieczne dla swego stanu zdrowia. Jeżeli ćwiczenie przekracza możliwości fizyczne ćwiczącego, powinien zgłosić to instruktorowi.

6. W przypadku odniesienia urazu, kontuzji lub złego samopoczucia, Uczestnik treningu powinien natychmiast zgłosić się do instruktora i poinformować go o swojej dolegliwości.

7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne negatywne następstwa dla zdrowia Uczestnika wynikające z uczestnictwa w wykonywaniu ćwiczeń w czasie treningów sportowych organizowanych zgodnie z wszelkimi zasadami sportowymi.

8. W razie niewłaściwego zachowania Uczestnika treningu, w tym zachowania zagrażającego zdrowiu, życiu, bezpieczeństwu swojemu i innych uczestników lub zachowania dezorganizujące i utrudniające prowadzenie treningu, prowadzący trening ma prawo do wyciągnięcia wobec niego konsekwencji obejmujących wykluczenie z wykonywania wybranych przez trenera ćwiczeń, zakaz uczestnictwa w danym treningu, aż do usunięcia z treningu włącznie. W takim przypadku nie przysługuje Uczestnikowi zwrot kosztów, jeśli usunięcie uczestnika z treningu nastąpiło z jego winy.

9. Zabrania się uczestnictwa w treningu po spożyciu jakiegokolwiek

dawki alkoholu lub innych środków odurzających.

10. Uczestnika obowiązuje dbałość o dobry stan urządzeń, udostępnianego sprzętu sportowego oraz miejsca treningowego. Za wszelkie szkody powstałe z winy Uczestnika ponosi on odpowiedzialność finansową, a w przypadku osób niepełnoletnich jego rodzice lub opiekun prawny.

11. Uczestnicy treningu ponoszą odpowiedzialność za rzeczy pozostawione w szatni.

## Załącznik 24

### REGULAMIN ORGANIZACJI URODZIN W GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI

1. Rezerwacji wstępnego terminu urodzin można dokonać osobiście, drogą elektroniczną pod adresem mailowym: [wroclaw@gojump.pl](mailto:wroclaw@gojump.pl) lub telefonicznie: 533 399 246.

1. Rezerwacja terminu zostaje potwierdzona wpłatą zadatku na rachunek bankowy 59 1090 1926 0000 0001 3275 1138 FUNSPORT Sp z o.o. ul. Śliczna 7/16 Wrocław 50-566, WBK Bank Zachodni. Zadek można opłacić także osobiście GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI ul. Długosza 59-75 Wrocław.

2. Brak przesłania potwierdzenia wpłaty zadatku lub opłaty na miejscu w przeciągu 3 dni roboczych od daty wstępnej rezerwacji powoduje jej anulowanie, chyba że zostanie ustalone inaczej.

3. Zadek jest bezzwrotny i po wykonaniu usługi zostaje wliczony w jej cenę.

4. Zadek na poczet urodzin wynosi 200 zł.

5. Wpłata zadatku jest jednoznaczna z akceptacją warunków Regulaminu.

6. Urodziny organizowane są dla osób powyżej 4 roku życia.

7. Do wyłącznej dyspozycji jubilata i jego gości przez czas trwania imprezy urodzinowej jest oddzielny box. Czas wynajmu pokoju/boxu urodzinowego wynosi 2h lub 3 h (czas liczony jest od ustalonej godziny, a nie od momentu zebrania się gości).

8. W trakcie przyjęcia urodzinowego GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI pozostaje dostępny dla klientów indywidualnych.

9. Organizator zapewnia przygotowanie urodzinowego zgodnie z wybranym pakietem jedynie dla uczestników urodzin.

10. W momencie rezerwacji Zamawiający zobowiązany jest podać przypuszczalną liczbę gości.

11. Każdy z pakietów urodzinowych oferowanych przez Park przygotowany jest dla grupy do 10 osób.

12. Powyżej 12 osób opłata za uczestnictwo w urodzinach pobierana jest tylko za rzeczywistą ilość przybyłych gości.

13. Dokładną liczbę gości urodzinowych należy zgłosić najpóźniej 3 dni przed planowaną datą przyjęcia. W przypadku powiększenia ilości gości, Zamawiający dopłaca za każdą kolejną osobę, zgodnie z obowiązującym cennikiem. W przypadku braku potwierdzenia ilości gości urodzinowych przyjęcie będzie przygotowane zgodnie z liczbą osób podanych w formularzu rezerwacji.

14. Przy grupie powyżej 12 osób w wieku od 4 lat, ze względu na bezpieczeństwo i dobrą zabawę uczestników przyjęcia, Zamawiający zobowiązany jest do wynajęcia dodatkowego trenera. Pod nadzorem jednego trenera może przebywać maksymalnie 12 uczestników.

15. Organizator zabrania przynoszenia oraz spożywania własnej żywności oraz napojów alkoholowych i bezalkoholowych, chyba że zostanie ustalone inaczej.

16. Wszelkie zmiany dotyczące pakietu oraz dodatkowych opcji należy zgłaszać najpóźniej na 3 dni przed przyjęciem urodzinowym.

17. Finalne rozliczenie urodzin następuje w dniu imprezy, po przybyciu wszystkich gości.

18. Rozliczenie przyjęcia urodzinowego następuje na podstawie formularza rezerwacji oraz zrealizowanych dodatkowych usług i świadczeń zamówionych podczas przyjęcia urodzinowego.

19. Płatność całkowitą, pomniejszoną o wpłacony zadatek, Zamawiający reguluje gotówką lub kartą płatniczą na recepcji GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI.

20. Odpowiedzialność za bezpieczeństwo dzieci podczas przyjęcia ponoszą rodzice/opiekunowie.

21. Za ewentualne szkody na osobach lub mieniu spowodowane przez uczestników imprezy odpowiadają rodzice/opiekunowie lub Zamawiający urodziny.

22. GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie Parku, w tym również w boxach urodzinowych, szatni oraz poza szatnią,

w sytuacjach gdy ich utracie lub zniszczeniu nie można było zapobiec, mimo zachowania przez Park należytej staranności.

23. Poczęstunek przygotowany dla dzieci ze względów higienicznych musi być spożywany wyłącznie w pokoju/boxie urodzinowym. Zabrania się wynoszenia produktów spożywczych oraz napojów z boxu urodzinowego w trakcie jak i po przyjęciu urodzinowym.

24. Informacje dotyczące pakietów urodzinowych i opis urodzin zawarte są na stronie internetowej <https://wroclaw.dlugosza.gojump.pl/> oraz stanowią integralną część Regulaminu.

25. Uczestników przyjęcia urodzinowego obowiązuje główny Regulamin GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI

26. Rodzic/Opiekun bierze pełną odpowiedzialność i kontrolę za spożycie przez uczestników przyjęcia urodzinowego produktów zawartych w ofercie urodzinowej GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI jeśli uczestnik urodzin cierpi na alergie pokarmowe lub inne uczulenia.

## VIII. ODPOWIEDZIALNOŚĆ ZA MIENIE

1. Osoby niszczące lub uszkadzające wyposażenie lub urządzenia ponoszą odpowiedzialność materialną za wyrządzone szkody.

2. Obowiązkiem korzystających z obiektu jest odpowiednie zabezpieczenie swoich rzeczy osobistych. GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI, na którego obiekcie mieści się Strefa GOjump Przygoda nie ponosi odpowiedzialności za straty wynikłe w tym zakresie, w tym za rzeczy pozostawione w szafkach w szatni oraz na korytarzach. Uczestnicy zajęć ponoszą odpowiedzialność za rzeczy pozostawione w szatni.

3. Rzeczy znalezione na terenie obiektu należy przekazać do recepcji GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI. Rzeczy znalezione wydawane są po ich identyfikacji przez właściciela w okresie do trzech tygodni od daty pozostawienia.

## IX. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Nadzór nad przestrzeganiem Aneksu do Regulaminu Obiektu sprawują pracownicy Parku.

2. Każdy Użytkownik jest zobowiązany zgłaszać fakt naruszenia niniejszego Regulaminu osobom wskazanym w ust. 1 powyżej.

3. Dotychczasowe postanowienia Regulaminu Ogólnego GOJUMP MEGAPARK - PARK ATRAKCJI oraz pozostałych regulaminów dostępnych pod adresem <https://wroclaw.dlugosza.gojump.pl/dokumenty/> pozostają w mocy.

4. Treść Regulaminu podaje się do wiadomości przez umieszczenie go na terenie Parku w miejscu dostępnym dla Użytkowników.